

**HORÁRIO ENGENHARIA DE SOFTWARE 2º SEMESTRE 2024.2**

CURSOS	MANHÃ						TARDE					
	AULAS	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	AULAS	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
MA 2024.1 1º PERÍODO (MANHÃ)	07:30 - 08:15	INTRODUÇÃO À ENG. DE SOFTWARE SIONISE	LÍNGUA INGLESA I TATIANA	INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO FÁBIO	INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO FÁBIO	SISTEMAS DIGITAIS JOBSON	13:30 - 14:15					
	08:15 - 09:00	INTRODUÇÃO À ENG. DE SOFTWARE SIONISE	LÍNGUA INGLESA I TATIANA	INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO FÁBIO	INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO FÁBIO	SISTEMAS DIGITAIS JOBSON	14:15 - 15:00					
	09:00 - 09:15	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	15:00 - 15:10	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO
	09:15 - 10:00	INTRODUÇÃO À ENG. DE SOFTWARE SIONISE	ÉTICA, NORMAS E POSTURA PROFISSIONAL SAMARONE	COMUNICAÇÃO E EXPRESSÃO ÉRICA	INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO FÁBIO	SISTEMAS DIGITAIS JOBSON	15:10 - 15:55					
	10:00 - 10:45	INTRODUÇÃO À ENG. DE SOFTWARE SIONISE	ÉTICA, NORMAS E POSTURA PROFISSIONAL SAMARONE	COMUNICAÇÃO E EXPRESSÃO ÉRICA	INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO FÁBIO	SISTEMAS DIGITAIS JOBSON	15:55 - 16:40					
	10:45 - 11:30	MATEMÁTICA DISCRETA SIDMAR	MATEMÁTICA DISCRETA SIDMAR	COMUNICAÇÃO E EXPRESSÃO ÉRICA			16:40 - 17:25					
	11:30 - 12:15	MATEMÁTICA DISCRETA SIDMAR	MATEMÁTICA DISCRETA SIDMAR	COMUNICAÇÃO E EXPRESSÃO ÉRICA			17:25 - 18:10					
TURMA 2023.2 3º PERÍODO (TARDE)	07:30 - 08:15						13:30 - 14:15	LÍNGUA INGLESA III KARLUCY	ESTATÍSTICA E PROBABILIDADES PRISCILA	ESTATÍSTICA E PROBABILIDADES PRISCILA	METODOLOGIA CIENTÍFICA ALYSON	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS GUILHERME
	08:15 - 09:00						14:15 - 15:00	LÍNGUA INGLESA III KARLUCY	ESTATÍSTICA E PROBABILIDADES PRISCILA	ESTATÍSTICA E PROBABILIDADES PRISCILA	METODOLOGIA CIENTÍFICA ALYSON	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS GUILHERME
	09:00 - 09:15	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	15:00 - 15:10	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO
	09:15 - 10:00						15:10 - 15:55	BANCO DE DADOS SAMARONE	SISTEMAS OPERACIONAIS JOÃO ALMEIDA	METODOLOGIA CIENTÍFICA ALYSON	ENGENHARIA DE REQUISITOS ANA LUISA	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS GUILHERME
	10:00 - 10:45						15:55 - 16:40	BANCO DE DADOS SAMARONE	SISTEMAS OPERACIONAIS JOÃO ALMEIDA	METODOLOGIA CIENTÍFICA ALYSON	ENGENHARIA DE REQUISITOS ANA LUISA	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS GUILHERME
	10:45 - 11:30						16:40 - 17:25	SISTEMAS OPERACIONAIS JOÃO ALMEIDA		BANCO DE DADOS SAMARONE	ENGENHARIA DE REQUISITOS ANA LUISA	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS GUILHERME
	11:30 - 12:15						17:25 - 18:10	SISTEMAS OPERACIONAIS JOÃO ALMEIDA		BANCO DE DADOS SAMARONE	ENGENHARIA DE REQUISITOS ANA LUISA	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS GUILHERME
TURMA 2022.1 6º PERÍODO (MANHÃ)	07:30 - 08:15	SISTEMAS PARALELOS E DISTRIBUÍDOS JOBSON	VERIFICAÇÃO E VALIDAÇÃO DE SOFTWARE ANA LUISA	VERIFICAÇÃO E VALIDAÇÃO DE SOFTWARE ANA LUISA	QUALIDADE DE SOFTWARE ERDILÂNEA	GERÊNCIA DE CONFIGURAÇÃO E MUDANÇA GUILHERME	13:30 - 14:15					
	08:15 - 09:00	SISTEMAS PARALELOS E DISTRIBUÍDOS JOBSON	VERIFICAÇÃO E VALIDAÇÃO DE SOFTWARE ANA LUISA	VERIFICAÇÃO E VALIDAÇÃO DE SOFTWARE ANA LUISA	QUALIDADE DE SOFTWARE ERDILÂNEA	GERÊNCIA DE CONFIGURAÇÃO E MUDANÇA GUILHERME	14:15 - 15:00					
	09:00 - 09:15	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	15:00 - 15:10	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO
	09:15 - 10:00	SISTEMAS PARALELOS E DISTRIBUÍDOS JOBSON	VERIFICAÇÃO E VALIDAÇÃO DE SOFTWARE ANA LUISA	VERIFICAÇÃO E VALIDAÇÃO DE SOFTWARE ANA LUISA	QUALIDADE DE SOFTWARE ERDILÂNEA	GERÊNCIA DE CONFIGURAÇÃO E MUDANÇA GUILHERME	15:10 - 15:55					
	10:00 - 10:45	SISTEMAS PARALELOS E DISTRIBUÍDOS JOBSON	PROJETO INTEGRADOR FÁBIO	PROJETO INTEGRADOR FÁBIO	QUALIDADE DE SOFTWARE ERDILÂNEA	GERÊNCIA DE CONFIGURAÇÃO E MUDANÇA GUILHERME	15:55 - 16:40					
	10:45 - 11:30	LÍNGUA INGLESA VI KARLUCY	PROJETO INTEGRADOR FÁBIO	PROJETO INTEGRADOR FÁBIO			16:40 - 17:25					
	11:30 - 12:15	LÍNGUA INGLESA VI KARLUCY	PROJETO INTEGRADOR FÁBIO	PROJETO INTEGRADOR FÁBIO			17:25 - 18:10					
TURMA 2021.1 8º PERÍODO (MANHÃ)	07:30 - 08:15						13:30 - 14:15		ENG. DE SOFTWARE PARA DESENVOLVIMENTO DE JOGOS FÁBIO	TÓPICOS AVANÇADOS EM PROGRAMAÇÃO II GUILHERME	TÓPICOS AVANÇADOS EM REDES DE COMPUTADORES I ELTON	
	08:15 - 09:00						14:15 - 15:00		ENG. DE SOFTWARE PARA DESENVOLVIMENTO DE JOGOS FÁBIO	TÓPICOS AVANÇADOS EM PROGRAMAÇÃO II GUILHERME	TÓPICOS AVANÇADOS EM REDES DE COMPUTADORES I ELTON	
	09:00 - 09:15	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	15:00 - 15:10	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO
	09:15 - 10:00						15:10 - 15:55		ENG. DE SOFTWARE PARA DESENVOLVIMENTO DE JOGOS FÁBIO	SEGURANÇA E AUDITORIA DE SISTEMAS JOÃO ALMEIDA	TÓPICOS AVANÇADOS EM REDES DE COMPUTADORES I ELTON	
	10:00 - 10:45						15:55 - 16:40		ENG. DE SOFTWARE PARA DESENVOLVIMENTO DE JOGOS FÁBIO	SEGURANÇA E AUDITORIA DE SISTEMAS JOÃO ALMEIDA	TÓPICOS AVANÇADOS EM REDES DE COMPUTADORES I ELTON	
	10:45 - 11:30						16:40 - 17:25		SEGURANÇA E AUDITORIA DE SISTEMAS JOÃO ALMEIDA	SEGURANÇA E AUDITORIA DE SISTEMAS JOÃO ALMEIDA	TÓPICOS AVANÇADOS EM PROGRAMAÇÃO II GUILHERME	
	11:30 - 12:15						17:25 - 18:10		SEGURANÇA E AUDITORIA DE SISTEMAS JOÃO ALMEIDA	SEGURANÇA E AUDITORIA DE SISTEMAS JOÃO ALMEIDA	TÓPICOS AVANÇADOS EM PROGRAMAÇÃO II GUILHERME	