

HORÁRIO ENGENHARIA DE SOFTWARE 1º SEMESTRE 2025.2

CURSOS	MANHÃ						TARDE					
	AULAS	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	AULAS	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
MA 2025.2 1º PERÍODO (TARDE)	07:30 - 08:15						13:30 - 14:15	COMUNICAÇÃO E EXPRESSÃO HUDSON	COMUNICAÇÃO E EXPRESSÃO HUDSON	ÉTICA, NORMAS E POSTURA PROFISSIONAL SAMARONE	LÍNGUA INGLESA I TATIANA	INTRODUÇÃO À ENGENHARIA DE SOFTWARE ROGÉRIO
	08:15 - 09:00						14:15 - 15:00	COMUNICAÇÃO E EXPRESSÃO HUDSON	COMUNICAÇÃO E EXPRESSÃO HUDSON	ÉTICA, NORMAS E POSTURA PROFISSIONAL SAMARONE	LÍNGUA INGLESA I TATIANA	INTRODUÇÃO À ENGENHARIA DE SOFTWARE ROGÉRIO
	09:00 - 09:15	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	15:00 - 15:10	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO
	09:15 - 10:00						15:10 - 15:55	MATEMÁTICA DISCRETA SIDMAR	INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO FÁBIO	INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO FÁBIO	SISTEMAS DIGITAIS SUBSTITUTO	INTRODUÇÃO À ENGENHARIA DE SOFTWARE ROGÉRIO
	10:00 - 10:45						15:55 - 16:40	MATEMÁTICA DISCRETA SIDMAR	INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO FÁBIO	INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO FÁBIO	SISTEMAS DIGITAIS SUBSTITUTO	INTRODUÇÃO À ENGENHARIA DE SOFTWARE ROGÉRIO
	10:45 - 11:30						16:40 - 17:25	MATEMÁTICA DISCRETA SIDMAR	INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO FÁBIO	INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO FÁBIO	SISTEMAS DIGITAIS SUBSTITUTO	
	11:30 - 12:15						17:25 - 18:10	MATEMÁTICA DISCRETA SIDMAR			SISTEMAS DIGITAIS SUBSTITUTO	
TURMA 2024.2 3º PERÍODO (MANHÃ)	07:30 - 08:15		ENGENHARIA REQUISITOS SUBSTITUTO	ORGANIZAÇÃO E ARQUITETURA DE COMPUTADORES JOSIVAL	METODOLOGIA CIENTÍFICA MARINA	METODOLOGIA CIENTÍFICA MARINA	13:30 - 14:15	SISTEMAS OPERACIONAIS JOÃO ALMEIDA				
	08:15 - 09:00	LÍNGUA INGLESA III HUDSON	ENGENHARIA REQUISITOS SUBSTITUTO	ORGANIZAÇÃO E ARQUITETURA DE COMPUTADORES JOSIVAL	METODOLOGIA CIENTÍFICA MARINA	METODOLOGIA CIENTÍFICA MARINA	14:15 - 15:00	SISTEMAS OPERACIONAIS JOÃO ALMEIDA				
	09:00 - 09:15	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	15:00 - 15:10	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO
	09:15 - 10:00	LÍNGUA INGLESA III HUDSON	ENGENHARIA REQUISITOS SUBSTITUTO	ORGANIZAÇÃO E ARQUITETURA DE COMPUTADORES JOSIVAL	BANCO DE DADOS I ALMIR	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS GUILHERME	15:10 - 15:55	SISTEMAS OPERACIONAIS JOÃO ALMEIDA				
	10:00 - 10:45		ENGENHARIA REQUISITOS SUBSTITUTO	ORGANIZAÇÃO E ARQUITETURA DE COMPUTADORES JOSIVAL	BANCO DE DADOS I ALMIR	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS GUILHERME	15:55 - 16:40	SISTEMAS OPERACIONAIS JOÃO ALMEIDA				
	10:45 - 11:30	ESTATÍSTICA E PROBABILIDADES PRISCILA	ESTATÍSTICA E PROBABILIDADES PRISCILA	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS GUILHERME	BANCO DE DADOS I ALMIR	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS GUILHERME	16:40 - 17:25					
	11:30 - 12:15	ESTATÍSTICA E PROBABILIDADES PRISCILA	ESTATÍSTICA E PROBABILIDADES PRISCILA	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS GUILHERME	BANCO DE DADOS I ALMIR	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS GUILHERME	17:25 - 18:10					
TURMA 2023.2 5º PERÍODO (TARDE)	07:30 - 08:15						13:30 - 14:15	PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS JOSIVALDO	MODELAGEM DE PROCESSOS DE NEGÓCIOS JOSIVAL	INTERAÇÃO HUMANO COMPUTADOR ROGÉRIO	ARQUITETURA DE SOFTWARE GUILHERME	PADRÕES DE PROJETO DE SOFTWARE OO GUILHERME
	08:15 - 09:00						14:15 - 15:00	PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS JOSIVALDO	MODELAGEM DE PROCESSOS DE NEGÓCIOS JOSIVAL	INTERAÇÃO HUMANO COMPUTADOR ROGÉRIO	ARQUITETURA DE SOFTWARE GUILHERME	PADRÕES DE PROJETO DE SOFTWARE OO GUILHERME
	09:00 - 09:15	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	15:00 - 15:10	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO
	09:15 - 10:00						15:10 - 15:55	PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS JOSIVALDO	MODELAGEM DE PROCESSOS DE NEGÓCIOS JOSIVAL	INTERAÇÃO HUMANO COMPUTADOR ROGÉRIO	GERÊNCIA DE PROJETO DE SOFTWARE ROGÉRIO	PADRÕES DE PROJETO DE SOFTWARE OO GUILHERME
	10:00 - 10:45						15:55 - 16:40	PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS JOSIVALDO	MODELAGEM DE PROCESSOS DE NEGÓCIOS JOSIVAL	INTERAÇÃO HUMANO COMPUTADOR ROGÉRIO	GERÊNCIA DE PROJETO DE SOFTWARE ROGÉRIO	PADRÕES DE PROJETO DE SOFTWARE OO GUILHERME
	10:45 - 11:30						16:40 - 17:25	LÍNGUA INGLESA V KARLUCY	PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS JOSIVALDO	ARQUITETURA DE SOFTWARE GUILHERME	GERÊNCIA DE PROJETO DE SOFTWARE ROGÉRIO	
	11:30 - 12:15						17:25 - 18:10	LÍNGUA INGLESA V KARLUCY	PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS JOSIVALDO	ARQUITETURA DE SOFTWARE GUILHERME	GERÊNCIA DE PROJETO DE SOFTWARE ROGÉRIO	
MA 2022.1 8º PERÍODO (MANHÃ)	07:30 - 08:15		INTRODUÇÃO AOS SISTEMAS INTELIGENTES JOSIVAL	TÓPICOS AVANÇADOS EM REDES DE COMPUTADORES II SUBSTITUTO	TÓPICOS AVANÇADOS EM PROGRAMAÇÃO II JOSIVAL		13:30 - 14:15					
	08:15 - 09:00		INTRODUÇÃO AOS SISTEMAS INTELIGENTES JOSIVAL	TÓPICOS AVANÇADOS EM REDES DE COMPUTADORES II SUBSTITUTO	TÓPICOS AVANÇADOS EM PROGRAMAÇÃO II JOSIVAL		14:15 - 15:00					
	09:00 - 09:15	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	15:00 - 15:10	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO
	09:15 - 10:00		INTRODUÇÃO AOS SISTEMAS INTELIGENTES JOSIVAL	ENGENHARIA DE SOFTWARE PARA DESENVOLVIMENTO DE JOGOS ROGÉRIO	TÓPICOS AVANÇADOS EM PROGRAMAÇÃO II JOSIVAL		15:10 - 15:55					
	10:00 - 10:45		INTRODUÇÃO AOS SISTEMAS INTELIGENTES JOSIVAL	ENGENHARIA DE SOFTWARE PARA DESENVOLVIMENTO DE JOGOS ROGÉRIO	TÓPICOS AVANÇADOS EM PROGRAMAÇÃO II JOSIVAL		15:55 - 16:40					
	10:45 - 11:30		TÓPICOS AVANÇADOS EM REDES DE COMPUTADORES II SUBSTITUTO	ENGENHARIA DE SOFTWARE PARA DESENVOLVIMENTO DE JOGOS ROGÉRIO			16:40 - 17:25					
	11:30 - 12:15		TÓPICOS AVANÇADOS EM REDES DE COMPUTADORES II SUBSTITUTO	ENGENHARIA DE SOFTWARE PARA DESENVOLVIMENTO DE JOGOS ROGÉRIO			17:25 - 18:10					