

HORÁRIO ENGENHARIA DE SOFTWARE 2º SEMESTRE 2026.2													
	MANHÃ							TARDE					
CURSOS	AULAS	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA		AULAS	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
MA 2026.1 1º PERÍODO (MANHÃ)	07:30 - 08:15	COMUNICAÇÃO E EXPRESSÃO HUDSON	COMUNICAÇÃO E EXPRESSÃO HUDSON	INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO GLEYDSON	INTRODUÇÃO À ENG. DE SOFTWARE IVONILDO	SISTEMAS DIGITAIS HÍTALO		13:30 - 14:15					
	08:15 - 09:00	COMUNICAÇÃO E EXPRESSÃO HUDSON	COMUNICAÇÃO E EXPRESSÃO HUDSON	INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO GLEYDSON	INTRODUÇÃO À ENG. DE SOFTWARE IVONILDO	SISTEMAS DIGITAIS HÍTALO		14:15 - 15:00					
	09:00 - 09:15	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO		15:00 - 15:10	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO
	09:15 - 10:00	MATEMÁTICA DISCRETA LEANDRO	LÍNGUA INGLESA I KARLUCY	INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO GLEYDSON	INTRODUÇÃO À ENG. DE SOFTWARE IVONILDO	SISTEMAS DIGITAIS HÍTALO		15:10 - 15:55					
	10:00 - 10:45	MATEMÁTICA DISCRETA LEANDRO	LÍNGUA INGLESA I KARLUCY	INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO GLEYDSON	INTRODUÇÃO À ENG. DE SOFTWARE IVONILDO	SISTEMAS DIGITAIS HÍTALO		15:55 - 16:40					
	10:45 - 11:30	INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO GLEYDSON	ÉTICA, NORMAS SAMARONE	MATEMÁTICA DISCRETA LEANDRO				16:40 - 17:25					
	11:30 - 12:15	INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO GLEYDSON	ÉTICA, NORMAS SAMARONE	MATEMÁTICA DISCRETA LEANDRO				17:25 - 18:10					
TURMA 2025.2 3º PERÍODO (TARDE)	07:30 - 08:15							13:30 - 14:15	LÍNGUA INGLESA III KARLUCY	SISTEMAS OPERACIONAIS JOÃO ALMEIDA	SISTEMAS OPERACIONAIS LUIZ FELIPE	METODOLOGIA CIENTÍFICA JOACY	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS GUILHERME
	08:15 - 09:00							14:15 - 15:00	LÍNGUA INGLESA III KARLUCY	SISTEMAS OPERACIONAIS JOÃO ALMEIDA	SISTEMAS OPERACIONAIS LUIZ FELIPE	METODOLOGIA CIENTÍFICA JOACY	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS GUILHERME
	09:00 - 09:15	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO		15:00 - 15:10	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO
	09:15 - 10:00							15:10 - 15:55	ENGENHARIA DE REQUISITOS LEVY	ENGENHARIA DE REQUISITOS LEVY	ESTATÍSTICA E PROBABILIDADES GEORGE	BANCO DE DADOS ALMIR	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS GUILHERME
	10:00 - 10:45							15:55 - 16:40	ENGENHARIA DE REQUISITOS LEVY	ENGENHARIA DE REQUISITOS LEVY	ESTATÍSTICA E PROBABILIDADES GEORGE	BANCO DE DADOS ALMIR	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS GUILHERME
	10:45 - 11:30							16:40 - 17:25		ESTATÍSTICA E PROBABILIDADES GEORGE	METODOLOGIA CIENTÍFICA JOACY	BANCO DE DADOS ALMIR	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS GUILHERME
	11:30 - 12:15							17:25 - 18:10		ESTATÍSTICA E PROBABILIDADES GEORGE	METODOLOGIA CIENTÍFICA JOACY	BANCO DE DADOS ALMIR	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS GUILHERME
	07:30 - 08:15		PROGRAÇÃO PARA DISP. MÓVEIS LUCAS	ARQUITETURA DE SOFTWARE MATHEUS	PADRÕES DE PROJETO DE SOFTWARE GUILHERME	GERÊNCIA DE PROJETOS DE SOFTWARES ROGÉRIO ARAÚJO		13:30 - 14:15					
	08:15 - 09:00	PROGRAÇÃO PARA DISP. MÓVEIS LUCAS	PROGRAÇÃO PARA DISP. MÓVEIS LUCAS	ARQUITETURA DE SOFTWARE MATHEUS	PADRÕES DE PROJETO DE SOFTWARE GUILHERME	GERÊNCIA DE PROJETOS DE SOFTWARES ROGÉRIO ARAÚJO		14:15 - 15:00					

HORÁRIO ENGENHARIA DE SOFTWARE 2º SEMESTRE 2026.2													
	MANHÃ							TARDE					
CURSOS	AULAS	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA		AULAS	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
TURMA 2024.2 5º PERÍODO (MANHÃ)	09:00 - 09:15	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO		15:00 - 15:10	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO
	09:15 - 10:00	PROGRAÇÃO PARA DISP. MÓVEIS LUCAS	PROGRAÇÃO PARA DISP. MÓVEIS LUCAS	ARQUITETURA DE SOFTWARE MATHEUS	REDES DE COMPUTADORES II HÍTALO	GERÊNCIA DE PROJETOS DE SOFTWARES ROGÉRIO ARAÚJO		15:10 - 15:55					
	10:00 - 10:45	PROGRAÇÃO PARA DISP. MÓVEIS LUCAS	MODELAGEM DE PROCESSOS DE NEGÓCIOS JOSIVAL	ARQUITETURA DE SOFTWARE MATHEUS	REDES DE COMPUTADORES II HÍTALO	GERÊNCIA DE PROJETOS DE SOFTWARES ROGÉRIO ARAÚJO		15:55 - 16:40					
	10:45 - 11:30	LÍNGUA INGLESA V KARLUCY	MODELAGEM DE PROCESSOS DE NEGÓCIOS JOSIVAL	MODELAGEM DE PROCESSOS DE NEGÓCIOS JOSIVAL	REDES DE COMPUTADORES II HÍTALO	PADRÕES DE PROJETO DE SOFTWARE GUILHERME		16:40 - 17:25					
	11:30 - 12:15	LÍNGUA INGLESA V KARLUCY		MODELAGEM DE PROCESSOS DE NEGÓCIOS JOSIVAL	REDES DE COMPUTADORES II HÍTALO	PADRÕES DE PROJETO DE SOFTWARE GUILHERME		17:25 - 18:10					
MA 2023.2 7º PERÍODO (MANHÃ)	07:30 - 08:15							13:30 - 14:15	SEGURANÇA E AUDITORIA JOÃO ALMEIDA		TÓP. AVANÇADOS EM REDES ELTON	EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO ROGÉRIO ARAÚJO	EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO ROGÉRIO ARAÚJO
	08:15 - 09:00							14:15 - 15:00	SEGURANÇA E AUDITORIA JOÃO ALMEIDA		TÓP. AVANÇADOS EM REDES ELTON	EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO ROGÉRIO ARAÚJO	EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO ROGÉRIO ARAÚJO
	09:00 - 09:15	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO		15:00 - 15:10	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO
	09:15 - 10:00							15:10 - 15:55	ENGENHARIA DE SOFTWARE EDUCACIONAL FÁBIO	SEGURANÇA E AUDITORIA JOÃO ALMEIDA	TÓP. AVANÇADOS EM REDES ELTON	REDES DE COMPUTADORES II HÍTALO	REDES DE COMPUTADORES II HÍTALO
	10:00 - 10:45							15:55 - 16:40	ENGENHARIA DE SOFTWARE EDUCACIONAL FÁBIO	SEGURANÇA E AUDITORIA JOÃO ALMEIDA	TÓP. AVANÇADOS EM REDES ELTON	REDES DE COMPUTADORES II HÍTALO	REDES DE COMPUTADORES II HÍTALO
	10:45 - 11:30							16:40 - 17:25	ENGENHARIA DE SOFTWARE EDUCACIONAL FÁBIO	TÓP. AVANÇADOS EM PROGRAMAÇÃO LUCAS	TÓP. AVANÇADOS EM PROGRAMAÇÃO LUCAS		
	11:30 - 12:15							17:25 - 18:10	ENGENHARIA DE SOFTWARE EDUCACIONAL FÁBIO	TÓP. AVANÇADOS EM PROGRAMAÇÃO LUCAS	TÓP. AVANÇADOS EM PROGRAMAÇÃO LUCAS		