

AULAS	CRÉDITOS	C.H.
1º PERÍODO	20	300h
2º PERÍODO	22	330h
3º PERÍODO	22	330h
4º PERÍODO	22	330h
5º PERÍODO	22	330h
SUBTOTAL	108	1620h
SUBTOTAL PRESENCIAL		1125h
SUBTOTAL À DISTÂNCIA		495h
SUBTOTAL (h/a)		2160h

ATIVIDADES COMPLEMENTARES	CRÉDITOS	C.H.
ATIVIDADES ACADÊMICAS COMPLEMENTARES	10	150h
TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO	2	30h
SUBTOTAL	12	180h
SUBTOTAL (h/a)		240h

TOTAL DE HORAS	1800h
TOTAL DE CRÉDITOS	120
TOTAL (h/a)	2400h

CARGA HORÁRIA PRESENCIAL	72,5%	1305h
CARGA HORÁRIA À DISTÂNCIA	27,5%	495h

DISCIPLINA	CRÉDITOS	C.H. TOTAL	C.H. PRES.	C.H. AD	PROFESSOR
1º PERÍODO (TUTORIAL)					
DESIGN DIGITAL	4	60h	45h	15h	Swanne
ILUSTRAÇÃO DIGITAL	4	60h	45h	15h	Rafael
LÓGICA	4	60h	45h	15h	Romero
METODOLOGIA DE PROJETO	4	60h	45h	15h	Livia
ROTEIRO	4	60h	45h	15h	Fivo
SUBTOTAL	20	300h	225h	75h	
2º PERÍODO (AUDIOVISUAL)					
DIREÇÃO DE ARTE	4	60h	45h	15h	Paulo
EDIÇÃO DE ÁUDIO	4	60h	45h	15h	A contratar
FOTOGRAFIA NO CINEMA	4	60h	45h	15h	Paulo
MONTAGEM AUDIOVISUAL	4	60h	45h	15h	Carol
GESTÃO DE PROJETOS 1	3	45h	15h	30h	A contratar
OPTATIVA 1	3	45h	30h	15h	N/A
SUBTOTAL	22	330h	225h	105h	
3º PERÍODO (DESIGN DIGITAL)					
DESIGN DE INTERAÇÃO	4	60h	45h	15h	Felipe
DESIGN DE INTERFACES	4	60h	45h	15h	Felipe
IDENTIDADE VISUAL	4	60h	45h	15h	Swanne
PROGRAMAÇÃO MOBILE	4	60h	45h	15h	Romero
GESTÃO DE PROJETOS 2	3	45h	15h	30h	Felipe
OPTATIVA 2	3	45h	30h	15h	N/A
SUBTOTAL	22	330h	225h	105h	
4º PERÍODO (ANIMAÇÃO)					
ANIMAÇÃO	4	60h	45h	15h	Rafael
DIREÇÃO DE ARTE EM ANIMAÇÃO	4	60h	45h	15h	Rafael
MODELAGEM DE CENÁRIOS	4	60h	45h	15h	Magdala
MODELAGEM DE PERSONAGENS	4	60h	45h	15h	Elton
GESTÃO DE PROJETOS 3	3	45h	15h	30h	Rafael
OPTATIVA 3	3	45h	30h	15h	N/A
SUBTOTAL	22	330h	225h	105h	
5º PERÍODO (GAME)					
DESIGN DE CENÁRIOS E CARACTERES	4	60h	45h	15h	Livia
GAME DESIGN	4	60h	45h	15h	Carol
LEVEL DESIGN	4	60h	45h	15h	Carol
PROGRAMAÇÃO DE JOGOS	4	60h	45h	15h	Romero
GESTÃO DE PROJETOS 4	3	45h	15h	30h	Felipe
OPTATIVA 4	3	45h	30h	15h	A contratar
SUBTOTAL	22	330h	225h	105h	

OPTATIVAS					
DISCIPLINA	CRÉDITOS	C.H. TOTAL	C.H. PRES.	C.H. AD	PROFESSOR
COMPUTAÇÃO 1 - ORIENTAÇÃO À OBJETOS	3	45h	30h	15h	A contratar
COMPUTAÇÃO 2 - RECURSIVIDADE	3	45h	30h	15h	A contratar
EMPREENDEDORISMO 1	3	45h	30h	15h	Carol
EMPREENDEDORISMO 2	3	45h	30h	15h	Elton
FERRAMENTA 1 - EDIÇÃO AUDIOVISUAL	3	45h	30h	15h	Carol
FERRAMENTA 2 - DESENHO VETORIAL E EDIÇÃO DE IMAGEM	3	45h	30h	15h	Swanne
FERRAMENTA 3 - MAQUETE DIGITAL	3	45h	30h	15h	Livia
FERRAMENTA 4 - MODELAGEM 3D	3	45h	30h	15h	Rafael
LIBRAS	3	45h	0	45h	A contratar

ELETIVAS					
DISCIPLINA	CRÉDITOS	C.H. TOTAL	C.H. PRES.	C.H. AD	PROFESSOR
COMPUTAÇÃO 3 - GAME ENGINE AVANÇADO	2	30h	0	30h	Romero
COMPUTAÇÃO 4 - BASE DE DADOS E BACK-END	2	30h	0	30h	A contratar
FERRAMENTA 5 - EDIÇÃO AUDIOVISUAL AVANÇADO	2	30h	0	30h	A contratar
FERRAMENTA 6 - EFEITOS VISUAIS AVANÇADO	2	30h	0	30h	A contratar
FERRAMENTA 7 - DESENHO VETORIAL AVANÇADO	2	30h	0	30h	Swanne
FERRAMENTA 8 - EDIÇÃO DE IMAGENS AVANÇADO	2	30h	0	30h	Elton
FERRAMENTA 9 - MODELAGEM CONSTRUTIVA BÁSICA	2	30h	0	30h	Magdala
FERRAMENTA 10 - MAQUETE DIGITAL AVANÇADO	2	30h	0	30h	Livia
FERRAMENTA 11 - MODELAGEM 3D AVANÇADO	2	30h	0	30h	Rafael
FERRAMENTA 12 - INGLÊS INSTRUMENTAL	2	30h	0	30h	Cecília
SUBTOTAL	20		0	300h	