



Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Pernambuco  
Campus Palmares

## Resultado preliminar dos trabalhos aprovados para apresentação na I Feira de Ciência e Inovação de Palmares.

Foram recebidas **25 submissões** na categoria Ensino Fundamental II, das quais **16 foram classificadas**. Como o total de 20 aprovações não foi alcançado nessa categoria, as 4 vagas restantes foram transferidas para a categoria Ensino Médio.

Na categoria Ensino Médio, foram recebidas **33 submissões**, com **24 classificadas**.

Recursos poderão ser enviados até o dia **07/10/2024** pelo e-mail: **feiradeciencias@palmares.ifpe.edu.br**. A lista final dos trabalhos aceitos será publicada em **08/10/2024**.

### Categoria: Ensino Fundamental II - Trabalhos aprovados.

Ord.	Título	Orientador	Nota
1	FORMAÇÃO CIDADÃ REFLEXÕES SOBRE A PROTEÇÃO DOS ARQUIFEROS E O CUIDADO COM AS ÁGUAS SUBTERRÂNEAS PARA PRESERVAÇÃO DO MEIO AMBIENTE.	ELIZÂNGELA BRITO DE ALMEIDA	8,625
2	Bengala Inteligente para Deficientes Visuais com Feedback Sonoro Utilizando Arduino	Flávia Menezes Ferreira	8,625
3	EcoTorre - Gerador de Energia Eólica para Ambientes Urbanos	Rafaela Maria Alves Machado	8,5
4	EDUCAÇÃO AMBIENTAL : PRÁTICA AGROECOLÓGICA NA PRODUÇÃO DE TIJOLOS SUSTENTÁVEIS.	MICHAEL DEIVISON DOS SANTOS DA SILVA	8,375
5	CORES DA TERRA: PRODUÇÃO DE TINTAS NATURAIS E SUSTENTÁVEIS	AMANDA GABRIELA DOS SANTOS VIEIRA	8,125
6	A FORMAÇÃO CIDADÃ DE ESTUDANTES A PARTIR DE METODOLOGIAS ATIVAS ASSOCIADAS A EDUCAÇÃO AMBIENTAL	IZACKELINE SILVA DE ANDRADE	8,125
7	Conecta Escola: Transformando A Educação Digital Na Escola CAIC José Do Rego Maciel	Flávia Menezes Ferreira	7,875
8	Carro do futuro	Monica alves de Oliveira	7,75
9	Robô sustentável: contribuindo na coleta de resíduos sólidos	Gleiciane Maria da Silva	7,75
10	PsiConecta	Pedro Henrique da Silva	7,625
11	Geokit Ecológico: Criatividade e Sustentabilidade de estudantes para estudantes	THIAGO JOSÉ BEZERRA DE LIMA	7,625
12	EXTRATO DE CASCA DE MANGA ATUANDO COMO AGENTE CATALISADOR NO PROCESSO DA COMPOSTAGEM.	ALESSA LAIANNA DE SOUZA SALVINO	7,5
13	Drone para Detecção de Vítimas em Desastres	Richard Pontherrelo Sukar	7,5
14	RECICLAGEM UMA ABORDAGEM QUE PARTE DE GAME EDUCATIVO SENSIBILIZAÇÃO E SUSTENTABILIDADE PARA MITIGAR A DEGRADAÇÃO AMBIENTAL.	ROBERTO DANIEL TAVARES AVELINO DOS SANTOS	7,5
15	Tecnologia Alternativa para Identificação e Prevenção de Problemas Ocasionalmente pelo Ar Seco	Hercília Gleyce Vasconcelos Nascimento	7,12
16	REUTILIZA PNEUS: EDUCAÇÃO E SENSIBILIZAÇÃO AMBIENTAL	FABIO MELO DA SILVA	7



Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Pernambuco  
Campus Palmares

**Categoria: Ensino Fundamental II - Trabalhos desclassificados.**

<b>Título</b>	<b>Resultado</b>
Levantamento de insetos em diferentes agroecossistemas inseridos em zona de ocorrência de Mata Atlântica no Distrito Rural de Três Ladeiras, Igarassu-PE	Não atendeu ao item 3 do edital.
Levantamento de insetos em diferentes agroecossistemas em zona de ocorrência de Mata Atlântica no Distrito Rural de Três Ladeiras, Igarassu-PE	Não atendeu ao item 3 do edital.
Utilização do sensoriamento remoto no monitoramento de focos de incêndios	Não atendeu ao item 3 do edital.
Utilização de sensoriamento remoto no monitoramento climático no Litoral Norte de Pernambuco	Não atendeu ao item 3 do edital.
Levantamento etnobotânico de espécies da Mata Atlântica no Distrito Rural de Três Ladeiras, Igarassu-PE	Não atendeu ao item 3 do edital.
Arduino Play: explorando a robótica e a diversão	Não atendeu ao item 3 do edital.
Eletrificando a comunidade	Não atendeu ao item 3 do edital.
Arduino: explorando novas possibilidades de aprendizagens	Não atendeu ao item 3 do edital.
Influência dos smartphones no aprendizado dos alunos do CEI Evangelina Delgado de Albuquerque, Três Ladeira, Igarassu, Pernambuco.	Não atendeu ao item 3 do edital.



**Categoria: Ensino Médio - Trabalhos aprovados.**

<b>Ord.</b>	<b>Título</b>	<b>Orientador</b>	<b>Nota</b>
1	Detecção de patologias oftalmológicas utilizando técnicas de Deep Learning	Diogo Lopes da Silva	9,75
2	Estudo Químico computacional da molécula de Morfina	José Cícero da Silva Júnior	9,37
3	Dermatoscopio Acessível com IA	Josiel da Cunha Silva	9,25
4	Impactos das Mudanças Climáticas nas Margens do Rio Una	Josiel da Cunha Silva	9,12
5	BioMaker	Andréa Coeli Gomes de Lucena Costa	9
6	Desmascarando o Moto Perpétuo: Ciência ou Ilusão?	Josiel da Cunha Silva	8,87
7	Foguetes de Garrafas PET e o aprendizado Interdisciplinar	Josiel da Cunha Silva	8,62
8	Genética Maker: elaboração de modelo didático da estrutura do DNA usando impressão 3D	Igor Vinícius Pereira Cunha	8,56
9	PRODUÇÃO DE SIMULADOR VIRTUAL DE CADEIA ALIMENTAR USANDO O SCRATCH	Paulo César Lins da Silva	8,5
10	Cores da Terra: sustentabilidade e empreendedorismo	Fábio Melo da Silva	8,5
11	Biocompósitos de Sargaço e Isopor: Inovação ecológica em blocos para construção de casinhas de cachorro abandonados	THIAGO JOSÉ BEZERRA DE LIMA	8,5
12	Combate à Dengue: estudantes do Ensino Médio no enfrentamento ao mosquito Aedes aegypti.	Ivone Nunes de Siqueira	8,37
13	Do Lixo ao Laboratório: construindo nosso microscópio de sucata	Ítalo Antônio Mendonça Pessoa	8,37
14	Física Experimental para a comunidade de Palmares	Josiel da Cunha Silva	8,37
15	IRRIGAÇÃO INTELIGENTE: SOLUÇÃO DE BAIXO CUSTO PARA A ECONOMIA DE ÁGUA NO SETOR AGRÍCOLA NA ZONA DA MATA SUL DE PERNAMBUCO	Sandro Sebastião da Silva	8,37
16	Alimentos funcionais e bioativos (carotenoides e flavonoides): explorando seus benefícios para a saúde	Tamires Daniele Ramos de Moraes	8,31
17	Farmácia Viva	Leandro Ferreira da Silva	8,25
18	Gráficos táteis para o ensino e aprendizagem de estatísticas por estudantes com deficiência visual	Manoel Arthur Barbosa Correia	8,25
19	Você está preparado para navegar na Internet com segurança? Uma abordagem de defesa contra os principais métodos de ataques cibernéticos atuais.	Saulo Marques de Moraes Silva	8,25
20	Sistema de Prevenção contra Afogamentos Utilizando Visão Computacional	Diogo Lopes da Silva	8,12
21	"Ybira'A – uma pesquisa sobre plantas medicinais da região da Zona da Mata Sul de Pernambuco."	Gabriel Júlio Buarque Lins	8
22	Óculos de Realidade Virtual de Baixo Custo	Sionise Rocha Gomes	8
23	Plantando Conhecimento: Um Livro sobre a Biodiversidade das plantas fitoterápicas encontradas no CNSL	Brenda Alves De Novais	7,93
24	O conhecimento sobre saneantes domissanitários entre estudantes do ensino médio	Elza Marculino Duarte	7,87



Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Pernambuco  
Campus Palmares

**Categoria: Ensino Médio - Trabalhos classificados fora das vagas.**

<b>Ord.</b>	<b>Título</b>	<b>Orientador</b>	<b>Nota</b>
25	PROJETO ÍON: COLETA SUSTENTÁVEL DE LIXO ELETRÔNICO	Sandro Sebastião da Silva	7,75
26	UM PANORAMA DA COMERCIALIZAÇÃO DOS AGROTÓXICOS NO BRASIL DE 2012 A 2022	Claudio Estanislau Nunes da cunha	7,62
27	Água e Sustentabilidade	Maria Ironilda da Silva Franco	7,5
28	Controle de Direção de Baixo Custo para Videogames	Josiel da Cunha Silva	7,37
29	Transformação Sustentável de Garrafas PET em Filamento para Impressoras 3D	Josiel da Cunha Silva	7,12
30	Cleansoap - Ecosabão	Danielle Pires de Souza	6,25
31	Modelando uma nova visão - O uso da modelagem 3D como ferramenta de estudo para os alunos com deficiência visual	Maria da Conceição de Sousa	5,25

**Categoria: Ensino Médio - Trabalhos desclassificados.**

<b>Título</b>	<b>Resultado</b>
Miniinstalação solar: uma prática de geração energética sustentável	Não atendeu ao item 3 do edital.
Escape Room Biomas do Brasil	Não atendeu ao item 5 do edital.