22ª Semana Nacional de

CIENCIA & TECNOLOGIA

04 e 05 de Novembro de 2025

IFPE CAMPUS PALMARES

PROGRAMAÇÃO 2025

Planeta Água

Cultura oceânica para enfrentar as mudanças climáticas no meu território



www.semanact.mcti.gov.br







CREDENCIAMENTO Biblioteca 07h30

Feira de Ciências e Inovação Sala 1 a 3

Atividades Competitivas - Pensamento Computacional Sala 4

IF Ladies - Meetup Lab 8

Modelagem 3D

09h00

Mar Morto em Palmares Área externa

Conhecendo o IFPE Palmares: Cursos e Oportunidades Sala 5

Projetos Integradores Lab 9

Aprendendo Git no terminal Lab 10

Arte Líquida Convivência

Terça-feira (04/11) - TARDE

13h00 CREDENCIAMENTO

Feira de Ciências e Inovação Sala 1 a 3

Convivência

Mostra de Extensão do IFPE Palmares Sala 16

14h00

Oficina de Invenções: Primeiros Passos com Arduino e IoT Lab 8

Atividades Competitivas - Pensamento Computacional Sala 4

Curso de Pilotagem de Drone IFMaker

Cinética game: acelerando o aprendizado em Química Lab 9 14h00

Mar Morto em Palmares Area externa

Conhecendo o IFPE Palmares: Cursos e Oportunidades Sala 5

Aprendendo GIT no terminal **Lab 10**

Mostra de Ciências - Partiu IF Sala 6

Trabalhos de Iniciação Científica e 15h30 Extensão **Biblioteca**

Terça-feira (04/11) - NOITE

19h00 CREDENCIAMENTO Convivência

Trabalhos de Iniciação Científica e 19h00 Extensão Biblioteca

Identificação de Espécies Marinhas com 19h30 Inteligência Artificial Lab 9

Minicurso

Palestra

Mostra/Exposição/Feira



Mostra/Exposição/Feira

Quarta-feira (05/11) - MANHÃ

O7h30 CREDENCIAMENTO Convivência

Feira de Ciências e Inovação Sala 1 a 3

Mostra de Extensão do IFPE Palmares Sala 16

Modelagem 2D IFMaker

Mar Morto em Palmares **Área externa**

09h00

Conhecendo o IFPE Palmares: Cursos e Oportunidades Sala 5

Oficina de Lingua Brasileira de Sinais (LIBRAS) Sala 6

Literatura Infantil, ciência e saberes ancestrais **IFMaker**

Arte Líquida Convivência

Sebrae Lab7

Trabalhos de Iniciação Científica e Extensão **Biblioteca**

Quarta-feira (05/11) - TARDE

13h00 CREDENCIAMENTO Convivência

Feira de Ciências e Inovação Sala 1 a 3

Resultado do 3º Concurso de Desenho e Fotografia Convivência

Oficina de Invenções: Primeiros Passos com Arduino e IoT

09h00

Atividades Competitivas Pensamento Computacional

Sala 4

Curso de Pilotagem de Drone IFMaker

Cinética game: acelerando o aprendizado em Química.

Mar Morto em Palmares Área externa

Conhecendo o IFPE Palmares: Cursos e Oportunidades

Sala 5

Colóquio Literário Salas, Labs e Biblioteca

Mostra de Ciências - Partiu IF Sala 6

Literatura Infantil, ciência e saberes ancestrais **IFMaker**

Workshop

Minicurso

Oficina

Palestra

Mostra/Exposição/Feira





Planeta Água: a cultura oceânica para enfrentar as mudanças climáticas no meu território.







Oficina

Palestra

Mostra/Exposição/Feira