

### 3º PERÍODO ENGENHARIA DE SOFTWARE

TURNO	HORÁRIO	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	
MANHÃ	07:30 - 08:15		ESTATÍSTICA E PROBABILIDADE PRISCILA/MATE MÁTICA DISCRETA SIDMAR	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS GUILHERME	METODOLOGIA CIENTÍFICA ALYSON	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS GUILHERME	
	08:15 - 09:00	LÍNGUA INGLESA III JUAREZ	ESTATÍSTICA E PROBABILIDADE PRISCILA/MATE MÁTICA DISCRETA SIDMAR	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS GUILHERME	METODOLOGIA CIENTÍFICA ALYSON	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS GUILHERME	
	09:00 - 09:15	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO
	09:15 - 10:00	LÍNGUA INGLESA III JUAREZ	ESTATÍSTICA E PROBABILIDADE PRISCILA/MATE MÁTICA DISCRETA SIDMAR	BANCO DE DADOS SAMARONE	SISTEMAS OPERACIONAIS JOÃO ALMEIDA	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS GUILHERME	
	10:00 - 10:45		ESTATÍSTICA E PROBABILIDADE PRISCILA/MATE MÁTICA DISCRETA SIDMAR	BANCO DE DADOS SAMARONE	SISTEMAS OPERACIONAIS JOÃO ALMEIDA	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA À OBJETOS GUILHERME	
	10:45 - 11:30	ENGENHARIA DE REQUISITOS SAMARONE	ENGENHARIA DE REQUISITOS SAMARONE	BANCO DE DADOS SAMARONE	SISTEMAS OPERACIONAIS JOÃO ALMEIDA	METODOLOGIA CIENTÍFICA ALYSON	
	11:30 - 12:15	ENGENHARIA DE REQUISITOS SAMARONE	ENGENHARIA DE REQUISITOS SAMARONE	BANCO DE DADOS SAMARONE	SISTEMAS OPERACIONAIS JOÃO ALMEIDA	METODOLOGIA CIENTÍFICA ALYSON	

## 5° PERÍODO ENGENHARIA DE SOFTWARE

TURNO	HORÁRIO	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
TARDE	13:30 - 14:15	LÍNGUA INGLES V JUAREZ		PROJETO INTEGRADOR FÁBIO	PADRÕES DE PROJETO DE SOFTWARE OO GUILHERME	REDES DE COMPUTADORES II HÍTALO
	14:15 - 15:00	LÍNGUA INGLES V JUAREZ		PROJETO INTEGRADOR FÁBIO	PADRÕES DE PROJETO DE SOFTWARE OO GUILHERME	REDES DE COMPUTADORES II HÍTALO
	15:00 - 15:10	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO
	15:10 - 15:55	MODELAGEM DE PROCESSOS DE NEGÓCIOS FERNANDO	PROJETO INTEGRADOR FÁBIO	EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO SARA	PADRÕES DE PROJETO DE SOFTWARE OO GUILHERME	ARQUITETURA DE SOFTWARE GUILHERME
	15:55 - 16:40	MODELAGEM DE PROCESSOS DE NEGÓCIOS FERNANDO	PROJETO INTEGRADOR FÁBIO	EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO SARA	PADRÕES DE PROJETO DE SOFTWARE OO GUILHERME	ARQUITETURA DE SOFTWARE GUILHERME
	16:40 - 17:25	MODELAGEM DE PROCESSOS DE NEGÓCIOS FERNANDO	PROJETO INTEGRADOR FÁBIO	EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO SARA	REDES DE COMPUTADORES II HÍTALO	ARQUITETURA DE SOFTWARE GUILHERME
	17:25 - 18:10	MODELAGEM DE PROCESSOS DE NEGÓCIOS FERNANDO	PROJETO INTEGRADOR FÁBIO	EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO SARA	REDES DE COMPUTADORES II HÍTALO	ARQUITETURA DE SOFTWARE GUILHERME

## 8° PERÍODO ENGENHARIA DE SOFTWARE

TURNO	HORÁRIO	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA
MANHÃ	07:30 - 08:15	MODELAGEM DE PROCESSOS DE NEGÓCIOS FERNANDO	QUALIDADE DE SOFTWARE FERNANDO	INTRODUÇÃO AOS SISTEMAS INTELIGENTES FRANCISCO		SISTEMAS PARALELOS E DISTRIBUÍDOS HÍTALO
	08:15 - 09:00	MODELAGEM DE PROCESSOS DE NEGÓCIOS FERNANDO	QUALIDADE DE SOFTWARE FERNANDO	INTRODUÇÃO AOS SISTEMAS INTELIGENTES FRANCISCO		SISTEMAS PARALELOS E DISTRIBUÍDOS HÍTALO
	09:00 - 09:15	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO
	09:15 - 10:00	MODELAGEM DE PROCESSOS DE NEGÓCIOS FERNANDO	QUALIDADE DE SOFTWARE FERNANDO	ENGENHARIA DE SOFTWARE EDUCACIONAL FÁBIO		SISTEMAS PARALELOS E DISTRIBUÍDOS HÍTALO
	10:00 - 10:45	MODELAGEM DE PROCESSOS DE NEGÓCIOS FERNANDO	QUALIDADE DE SOFTWARE FERNANDO	ENGENHARIA DE SOFTWARE EDUCACIONAL FÁBIO		SISTEMAS PARALELOS E DISTRIBUÍDOS HÍTALO
	10:45 - 11:30		INTRODUÇÃO AOS SISTEMAS INTELIGENTES FRANCISCO	ENGENHARIA DE SOFTWARE EDUCACIONAL FÁBIO		
	11:30 - 12:15		INTRODUÇÃO AOS SISTEMAS INTELIGENTES FRANCISCO	ENGENHARIA DE SOFTWARE EDUCACIONAL FÁBIO		