

Regulamento do II Torneio de Xadrez Online do IFPE

Art. 1º-A competição de Xadrez será realizada integralmente online, de acordo com este Regulamento. Todos os atletas devem estar cientes de todas as regras, programação, formatos da competição e demais informações. Ao participar da competição todos os atletas concordam com os termos e condições estabelecidos neste regulamento;

Art. 2º-O torneio individual será disputado pelo sistema Arena, disponibilizado pelo site lichess.org. É necessário possuir uma conta válida no site, não suspensa, e de uso de apenas uma única pessoa;

Art. 3º- O tempo de jogo será de 3 (três) minutos e 2 (dois) segundos de acréscimo para cada jogador;

Art. 4º – É proibido o uso de softwares que influenciem nos resultados das partidas, tendo como punição para seu uso a desclassificação imediata do torneio e possível banimento de futuros eventos online;

§ 1 – A comissão julgadora anti-cheating é formada atualmente pelos servidores Kênio Menezes, Magno Menezes e Lucas do Amaral e pelo egresso Pedro Fernandes (Árbitro CBX). Caso um jogador sinta-se lesado, deve informar a um dos membros;

§ 2 – O uso do softwares, caso seja identificado pelo Lichess, também será punido com a eliminação da competição;

Art. 5º-O evento será composto por quatro etapas: três etapas com a duração de uma hora no sistema Arena e a etapa final, que será disputada no sistema Schuring, também pelo Lichess;

Art. 6º - Não será habilitado o Berserk (troca de tempo por bônus na pontuação);

Art.7º – Em cada etapa o campeão receberá 15 pontos para o circuito. O segundo lugar 12 pontos, o terceiro 10, o quarto 8, o quinto 7, o sexto 6, o sétimo 5, o oitavo 4, o nono 3 e o décimo, um ponto;

Art. 8º – - A classificação das três primeiras etapas (e contagem de pontos) será separada em duas categorias: servidor e estudante. A pontuação feminina será contada separada apenas a título de premiação específica;

Art. 9º - Os quatro melhores de cada modalidade, ao fim das três etapas iniciais, se classificarão para a etapa final do torneio;

Art. 10º - Em caso de empate na classificação ao fim das três primeiras etapas, será jogada uma série de três partidas entre os jogadores que tenham a mesma pontuação. Caso tenham mais de dois atletas com a mesma pontuação, será feito um torneio de desempate de 30 minutos;

Art. 11º- Ao fim das três etapas haverá um torneio schuring entre os quatro melhores estudantes e os quatro melhores servidores, onde será definido o campeão geral do torneio;

Art. 12º- Os quatro melhores alunos e as quatro melhores alunas ao fim do torneio estarão classificados para representar o IFPE nos Jogos Eletrônicos das Instituições Federais (eJIF Games) 2021;

Art. 13º- Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora;

Art. 14º- A inscrição deve ser realizada pelo link <https://forms.gle/kNZeb7ipxKhiwrsy5>, a partir do e-mail institucional do servidor ou estudante. Em caso de problemas com a inscrição, enviar e-mail para ifpe.xadrez@gmail.com para que sejam tomadas as devidas providências.

CRONOGRAMA

Data	Horário	Evento
14/06/2021	20h	Congresso Técnico Online
14/06/2021	21h	1ª Etapa - Lichess
16/06/2021	21h	2ª Etapa - Lichess
18/06/2021	21h	3ª Etapa - Lichess
19/06/2021	17h	4ª Etapa - Lichess