

**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE PERNAMBUCO – IFPE**

**CAMPUS BELO JARDIM**

**REGULAMENTO ESPECÍFICO**



**O ESPORTE COMO FERRAMENTA  
PARA A EDUCAÇÃO INTEGRAL**

BELO JARDIM - PE

31/05/2022 a 02/06/2022

## REGULAMENTO ESPECÍFICO DO FUTSAL

Art. 1º - A competição do Futsal será regida pelas regras oficiais da Confederação Brasileira de Futsal (CBFS), pelo Código de Justiça Desportiva, pelo Regulamento Geral dos Jogos Internos do IFPE *Campus* Belo Jardim - 2022 e por este Regulamento Específico.

Art. 2º - Na competição, haverá a seguinte modificação da regra:

a) Os jogos serão disputados em 02 tempos de 15 minutos corridos, com intervalo de 05 minutos.

Art. 3º - Os times participantes jogarão no sistema de eliminação de “todos contra todos”, com contagem de pontos corridos. Ao final da competição, o time que somar o maior número de pontos, será considerado o campeão.

Art. 4º - A contagem de pontos para classificação das equipes será a seguinte:

- a) Vitória                            03 pontos;
- b) Empate com gol                02 pontos;
- c) Empate sem gol                01 ponto;
- d) Derrota                            00 ponto.

Art. 5º - Em caso de empate em número de pontos, entre 02 ou mais equipes, serão adotados os seguintes critérios de desempate, em ordem de citação:

- a) Maior número de vitórias;
- b) Maior saldo de gols;
- c) Maior número de gols assinalados;
- d) Menor número de gols sofridos;
- e) Disciplina pela regra de pontuação, sendo: Cartão amarelo -01 ponto; Cartão vermelho -02 pontos;
- f) Sorteio.

Art. 6º - Nos casos em que um jogo não puder terminar empatado, a decisão será feita através de PRORROGAÇÃO de 02 períodos de 05 minutos, sem intervalo. Persistindo o empate, haverá uma cobrança de penalidades, de acordo com o que determina a regra oficial do Futsal.

Art. 7º - Só será permitida a participação de atletas usando caneleiras e chuteiras.

Art. 8º - O atleta ou membro da Comissão Técnica que for penalizado com 02 cartões amarelos

ou 01 cartão vermelho, estará automaticamente suspenso da partida seguinte que a equipe vier a disputar.

## **REGULAMENTO ESPECÍFICO DO VOLEIBOL**

Art. 1º - A competição de Voleibol será regida pelas regras oficiais da Federação Internacional de Voleibol (FIVB), pelo Código de Justiça Desportiva, pelo Regulamento Geral dos Jogos Internos do IFPE *Campus* Belo Jardim - 2022 e por este Regulamento Específico.

Art. 2º - Na competição, haverá as seguintes modificações das regras:

- a) Os jogos serão disputados em melhor de 03 sets;
- b) Os sets serão disputados em 15 pontos no 1º e 2º sets e 10 pontos no 3º set. Em caso de empate no 14º e 10º pontos, respectivamente, o set só terminará quando uma equipe alcançar a diferença de 02 pontos;
- c) A altura da rede poderá ser reduzida;

Art. 3º - Cada tempo técnico terá a duração de 30 segundos;

Art. 4º - A contagem de pontos para classificação das equipes será a seguinte:

- a) Vitória 01 ponto;
- b) Derrota 00 ponto.

Art. 5º - Em caso de empate entre 02 equipes, haverá um novo confronto;

Art. 6º - Em caso de empate entre mais de 02 equipes, serão adotados os seguintes critérios de desempate, em ordem de citação:

- a) Sets average;
- b) Pontos average;
- c) Sorteio.

## **REGULAMENTO ESPECÍFICO DO BADMINTON**

Art. 1º - A competição de badminton será regida pelas regras oficiais da Federação Mundial de Badminton (BWF) e da Confederação Brasileira de Badminton (CBBd), pelo Código de Justiça Desportiva, pelo Regulamento Geral dos Jogos Internos do IFPE *Campus* Belo Jardim – 2022 e por este Regulamento Específico.

Art. 2º - Na competição, haverá as seguintes modificações das regras:

- a) Os jogos serão disputados em melhor de 03 sets de 15 pontos cada. Em caso de empate no 14º ponto, o set só terminará quando um (a) jogador (a) alcançar a diferença de 02 pontos;
- b) As partidas serão realizadas na meia quadra de voleibol.

Art. 3º - Esta modalidade será disputada no formato simples.

Art. 4º - Todos os (as) jogadores (as) deverão estar trajando uniformes adequados (tênis, meias, shorts, camisetas de cor predominante, exceto regatas– entende-se como regata camisetas cavadas nas laterais).

Art. 5º - A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

- a) Vitória 01 pontos;
- b) Derrota 00 ponto.

§ ÚNICO – O(A) jogador (a) que perder por WxO, terá todos os seus confrontos anteriores e futuros tornados sem efeito e será desclassificado do referido torneio.

## **REGULAMENTO ESPECÍFICO DO ATLETISMO (CORRIDA DE 100m RASOS)**

Art. 1º - A competição de atletismo será regida pelas regras oficiais da Associação Internacional de Federações de Atletismo (IAAF), pelo Código de Justiça Desportiva, pelo Regulamento Geral dos Jogos Internos do IFPE *Campus* Belo Jardim – 2022 e por este Regulamento Específico.

Art. 2º - A prova a ser realizada será a corrida de 100m rasos.

Art. 3º - Os (As) corredores (as) deverão largar de saída baixa (posição de 04 apoios);

Art. 4º - Caso algum (a) corredor (a) queime a largada, a prova será reiniciada. Repedindo-se essa ação, porém, o (a) corredor (a) será eliminado (a).

Art. 5º - O (A) vencedor (a) será aquele (a) cujo torso cruze primeiro a linha de chegada; pernas e braços serão desconsiderados.

## **REGULAMENTO ESPECÍFICO DO TÊNIS DE MESA**

Art. 1º - A competição de Tênis de Mesa será regida pelas regras oficiais da Federação Internacional de Tênis de Mesa (ITTF) e da Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM), pelo Código de Justiça Desportiva, pelo Regulamento Geral dos Jogos Internos do IFPE *Campus* Belo Jardim – 2022 e por este Regulamento Específico.

Art. 2º - As partidas serão disputadas em melhor de 03 sets, de 11 pontos cada, com 02 serviços consecutivos para cada jogador (a).

§ ÚNICO - As disputas das semifinais e finais, assim como a disputa de 3º e 4º lugares, serão realizadas em melhor de 05 sets.

Art. 3º - Os(as) jogadores (as) deverão estar de posse de sua raquete, de acordo com a regra oficial e com borracha autorizada pela ITTF, trajando uniformes adequados (tênis, meias, shorts, camisetas). Não será permitido o uso de camiseta branca ou laranja, a fim de evitar que coincidam com a cor da bola em jogo.

Art. 4º - Esta modalidade será disputada no formato individual.

Art. 5º - Da forma de disputa:

§ ÚNICO - O torneio individual será disputado em sistema de rodízio simples, na fase classificatória, classificando-se os (as) 02 melhores jogadores (as) para a fase final, que será disputada em sistema de eliminatória simples.

Art. 6º - A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

a) Vitória 01 pontos;

b) Derrota 00 ponto.

§ ÚNICO – O(A) jogador (a) que perder por WxO, terá todos os seus confrontos anteriores e futuros tornados sem efeito e será desclassificado do referido torneio.

Art. 7º - Em caso de empate entre 02 jogadores (as), serão adotados os seguintes critérios de desempate, em ordem de citação:

a) Confronto direto;

- b) Sets average;
- c) Pontos average;
- d) Sorteio.

## **REGULAMENTO ESPECÍFICO DA QUEIMADA**

Art. 1º - A competição de Queimada será regida pela Federação Mundial de Queimada, pelo Regulamento Geral dos Jogos Internos do IFPE *Campus* Belo Jardim – 2022 e por este Regulamento Específico.

Art. 2º - Uma pessoa será considerada “queimada” quando a bola atingir seu corpo e bater no chão, ou quando arremessar a bola e algum adversário agarrá-la, sem deixá-la cair no chão.

Art. 3º - O jogo começará com alguém “queimado” em cada “cemitério” ou “área dos queimados” (atrás das 02 extremidades da linha de fundo da quadra), que, após conseguir “queimar” um adversário, retornará a sua área de jogo.

Art. 4º - Uma pessoa não será considerada “queimada” quando a bola tocar em qualquer parte do seu corpo e outra pessoa “salvá-la”, segurando a bola, sem deixá-la cair no chão, inclusive quando for uma pessoa da equipe adversária.

Art. 5º - Caso a bola toque em mais de uma pessoa, ambas serão consideradas “queimadas”.

Art. 6º - Todos deverão tentar queimar as pessoas do time adversário. Quem for atingido, irá para o “cemitério” do seu time (atrás da linha de fundo da quadra adversária), devendo realizar o tiro de “queima” ou o passe, não podendo passar a vez para outro jogador.

Art. 7º - A equipe que no momento do arremesso da bola, com intuito de “queimar” ou trocar passes, invadir a quadra adversária, ou até mesmo pisar na linha demarcatória, perderá a posse da bola.

Art. 8º - O jogo será realizado no espaço compreendido pela quadra de voleibol.

Art. 9º - A bola utilizada deverá ser macia, como a de voleibol.

Art. 10º - Todos deverão estar trajando uniformes adequados (tênis, meias, shorts ou calças legging e camisetas).

Art. 11º - A partida terá a duração de 10 minutos corridos, ou até que uma equipe consiga

“queimar” todos da equipe adversária, o que ocorrer primeiro.

Art. 12º - Caso ao término dos 10 minutos regulamentares a partida estiver empatada, o jogo continuará até que um próximo jogador ser queimado.

Art. 13º - Ganhará a equipe que conseguir “queimar” todos os seus adversários primeiro, ou que tiver o maior número de pessoas no final do jogo.

Art. 14º - A contagem de pontos para classificação das equipes será a seguinte:

a) Vitória 01 ponto;

b) Derrota 00 ponto.

Art. 15º - Em caso de empate entre 02 equipes, haverá um novo confronto;

Art. 16º - Em caso de empate entre mais de 02 equipes, será adotado o sorteio como critério de desempate.

## **REGULAMENTO ESPECÍFICO DO JOGO DE DAMAS**

Art. 1º - A competição do Jogo de Damas será regida pelas regras oficiais da Federação Mundial de Jogo de Damas e da Confederação Brasileira de Jogo de Damas, pelo Regulamento Geral dos Jogos Internos do IFPE *Campus* Belo Jardim – 2022 e por este Regulamento Específico.

Art. 2º - O jogo de damas será praticado em um tabuleiro de 64 casas, claras e escuras. A grande diagonal (escura) deverá ficar sempre à esquerda de cada jogador.

Art. 3º - O lance inicial caberá sempre a quem estiver com as peças brancas.

Art. 4º - A pedra e a dama podem capturar tanto para frente como para trás, uma ou mais peças.

Art. 5º - Se no mesmo lance apresentar-se mais de um modo de capturar, será obrigatório executar o lance que capture o maior número de peças (Lei da Maioria).

Art. 6º - Será considerado empate:

a) Após 20 lances sucessivos de damas, sem captura ou deslocamento de pedra;

b) Finais declarados empatados após 5 lances:

02 damas contra 02 damas;

02 damas contra 01 dama;

02 damas contra 01 dama e 01 pedra;

01 dama contra 01 dama;

01 dama contra 01 dama e 01 pedra.

Art. 7º - A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

a) Vitória 01 pontos;

b) Derrota 00 ponto.

Art. 8º - Em caso de empate entre 02 ou mais jogadores (as), haverá um novo confronto.

## **REGULAMENTO ESPECÍFICO DO DOMINÓ**

Art. 1º - A competição de Dominó será regida pela Confederação Brasileira de Dominó (CONBRAD), pelo Regulamento Geral dos Jogos Internos do IFPE *Campus* Belo Jardim – 2022 e por este Regulamento Específico.

Art. 2º - Cada um dos 04 jogadores, receberá 07 peças.

Art. 3º - Esta modalidade será disputada no formato de duplas (04 jogadores 02x02).

Art. 4º - A disputa será realizada em melhor de 3 partidas;

Art. 5º - Iniciará o jogo quem tiver o duplo 6 (dozão). A partir de quem iniciar, cada jogador, no sentido horário, deverá colocar uma peça que se encaixe em uma das "pontas" da cadeia, a qual se formará à medida que as peças sejam colocadas.

§ ÚNICO - Quem sortear a peça mais alta, antes de iniciar a primeira partida, iniciará o jogo. As demais partidas serão iniciadas por quem ganhou a partida (queda) anterior, com qualquer pedra.

Art. 6º - Se alguém não tiver peça a colocar, "passa" sua vez ao jogador seguinte.

Art. 7º - Vencerá a rodada quem se livrar de todas as suas peças na mão. No caso do jogo ficar "travado", isto é, não houver possibilidade de ninguém colocar peças, contam-se os pontos nas mãos de cada jogador. Vencerá então aquele que tiver o menor número de pontos na mão.

§ ÚNICO - Por ser um jogo de duplas, deverão ser somados os pontos que cada membro da dupla.



Art. 8º - O vencedor da rodada ganha uma determinada quantidade de pontos de acordo com a regra utilizada, no tipo de batida final:

- a) Batida Simples (bater com a peça que contenha um número em qualquer uma das extremidades) - 1 ponto;
- b) Batida Carroção (bater com uma carroça - peça com o mesmo número nas 02 metades) - 2 pontos;
- c) Batida "Lá e Lô" (bater com uma pedra simples nas 02 extremidades)- 3 pontos;
- d) Batida Cruzada (bater com uma carroça nas 02 extremidades) – 4 pontos.

Art. 9º - A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

- a) Vitória 01 pontos;
- b) Derrota 00 ponto.

Art. 10º - Em caso de empate entre 02 ou mais duplas, serão adotados os seguintes critérios de desempate, em ordem de citação:

- a) maior número de vitórias;
- b) saldo de partidas;
- c) saldo de pontos;
- d) confronto direto (somente entre 02 duplas);
- e) sorteio.