

I Torneio de Xadrez Online do IFPE

Art. 1º-A Competição de Xadrez será realizada na modalidade Rápida, de acordo com as Regras Oficiais da Federação Internacional de Xadrez – FIDE (Leis do Xadrez), adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez – CBX, salvo o estabelecido neste Regulamento.

Art. 2º-O torneio individual será disputado pelo sistema suíço, em 07 (sete) rodadas, com a utilização do programa de empareiramento Swiss-Manager, recomendado pela FIDE, para empareiramento, ou sistema Round-Robin em caso de menos de 10 atletas participantes.

§ 1º - Serão utilizados os seguintes critérios, na ordem abaixo, para definir o ranking inicial:

- a) Para Sistema Suíço: 1. Ordem alfabética;
- b) Para Sistema Round-Robin (Rodízio simples): Sorteio.

Art. 3º- O tempo de jogo será de 10 (dez) minutos para cada jogador.

§ 1 – A plataforma utilizada para as partidas deve ser o site lichess.org

§ 2 - A organização não poderá tolerar atrasos que ultrapassem o prazo de 48 horas após o anúncio do empareiramento.

Art. 4º – É proibido o uso de softwares que influenciem nos resultados das partidas, tendo como punição para seu uso a desclassificação imediata do torneio e possivelmente banimento de futuros eventos online.

§ 1 – A comissão julgadora anti-cheating é formada atualmente pelos servidores Kenio Menezes, Carlos Magno Menezes e os alunos Pedro Fernandes(Árbitro CBX) e Yoshio Hiramine(Organizador CBX). Caso um jogador sinta-se lesado, deve informar a um dos membros

§ 2 – É imprescindível que os jogadores utilizem em todas as partidas suas contas informadas no formulário de inscrição caso queiram solicitar avaliação da comissão

Art. 5º-A contagem dos pontos será a oficial da FIDE: • Vitória: 1,0 ponto; • Empate: 0,5 ponto; • Derrota: 0 ponto.

§ 1 – Cabe aos jogadores informarem aos organizadores os resultados das partidas. Partidas que não forem informadas em 48h serão dadas como w.o. duplo, exceto casos que apenas um dos jogadores tenha abandonado o torneio

§ 2 – Em caso do jogador adversário não responder as mensagens solicitando o agendamento da partida, o jogador lesado deve enviar prints de suas tentativas de agendamento aos organizadores nos 30 minutos que antecedem ao fim da rodada, evitando assim ser penalizado por w.o.

§ 3 – O jogador que tiver w.o. e não apresentar justificativa será automaticamente eliminado do torneio

§ 4 – Os resultados do torneio podem ser enviados para o e-mail xadrezifpe@gmail.com ou postados no grupo de whatsapp que será criado para esta finalidade.

Art. 6º - Em caso de empate na pontuação final de cada torneio, serão adotados, por ordem, os seguintes critérios de desempate:

1. Confronto direto [11];
2. Milésimos (Buchholz) com corte do pior resultado [37];
3. Milésimos (Buchholz) totais [37];
4. Número de vitórias [68];
5. Maior número de partidas com pretas (Mostblack) [53].
6. Armageddon (5'x4'). – Na tabela do Sistema Grand Prix

Art. 8º – A inscrição deverá ser realizada no link disponibilizado na matéria de divulgação do torneio, no site <http://portal.ifpe.edu.br>, através do e-mail institucional do servidor ou do estudante. Em caso de problemas na inscrição, enviar e-mail para xadrezifpe@gmail.com para que sejam tomadas as devidas providências.

Art. 9º – As partidas do torneio deverão ser realizadas na plataforma online do lichess. É necessário que juntamente ao resultado seja enviado também o link da partida.

Art. 10º- Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.