



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE PERNAMBUCO
CAMPUS BELO JARDIM

Coordenação do Curso de Engenharia de Software

AV. SEBASTIÃO RODRIGUES DA COSTA, S/N - SÃO PEDRO - BELO JARDIM/PE – CEP: 55.155-730

TEL. (81) 3411 3256 – cces@belojardim.ifpe.edu.br

PERÍODO	COMPONENTES CURRICULARES	PROFESSORES
I	Língua Inglesa I	Tatiana Alves de Melo Valério
	Ética, Normas e Postura Profissional	João Samarone Alves de Lima
	Matemática Discreta	Sidmar Bezerra dos Prazeres
	Sistemas Digitais	Hitalo Oliveira da Silva
	Introdução à Programação	Fábio Denilson de Oliveira Feliciano
	Comunicação e Expressão	Érica Carvalho da Silva Costa
	Introdução à Engenharia de Software	Fábio Denilson de Oliveira Feliciano
II	Língua Inglesa II	Tatiana Alves de Melo Valério
	Cálculo Aplicado à Informática	Sidmar Bezerra dos Prazeres
	Algoritmos e Estrutura de Dados	Hitalo Oliveira da Silva
	Processo de Software	Guilherme José de Carvalho Cavalcanti
	Introdução a Geometria Analítica e Álgebra Linear	Mardson Alencar de Sá Magalhães
	Organização e Arquitetura de Computadores	Elton Bezerra Torres
III	Língua Inglesa III	Juarez Nunes de Oliveira Júnior
	Programação Orientada à Objetos	Fábio Denilson de Oliveira Feliciano

	Estatística e Probabilidade Aplicada	Maria Priscila da Silva Souza
	Sistemas Operacionais	João Almeida e Silva
	Banco de Dados I	José Almir Freire de Moura Júnior
	Engenharia de Requisito	José Almir Freire de Moura Júnior
	Metodologia Científica	Alyson Celson Medeiros de Oliveira
IV	Língua Inglesa IV	Juarez Nunes de Oliveira Júnior
	Redes de Computadores I	Hitalo Oliveira da Silva
	Desenvolvimento WEB	Fábio Denilson de Oliveira Feliciano
	Economia para Engenharia de Software	José Fernando da Silva
	Projeto de Software	Guilherme José de Carvalho Cavalcanti
	Interação Humano Computador	João Almeida e Silva
	Banco de Dados II	José Almir Freire de Moura Júnior
V	Língua Inglesa V	Hudson Marques da Silva
	Redes de Computadores II	Hitalo Oliveira da Silva
	Gerência de Projetos de Software	Nielson Candido de Oliveira Júnior
	Modelagem de Processos de Negócios	Nielson Candido de Oliveira Júnior
	Arquitetura de Software	José Fernando da Silva
	Programação para Dispositivos Móveis	Fábio Denilson de Oliveira Feliciano
	Padrões de Projeto de Software OO	Guilherme José de Carvalho Cavalcanti
VI	Língua Inglesa VI	Hudson Marques da Silva
	Verificação e Validação de Software	José Fernando da Silva
	Gerência de Configuração e Mudança	Guilherme José de Carvalho Cavalcanti
	Projeto Integrador	João Samarone Alves de Lima
	Qualidade de Software	Nielson Candido de Oliveira Júnior
	Sistemas Paralelos e Distribuídos	José Fernando da Silva

VII	Metodologia da Pesquisa I	João Almeida e Silva
	Empreendedorismo e Inovação	João Samarone Alves de Lima
	Segurança e Auditoria de Sistemas	Elton Bezerra Torres
	Engenharia de Software Educacional	João Samarone Alves de Lima
	Optativa	
	Optativa	
VIII	Metodologia da Pesquisa II	Todos os professores do curso
	Eng. de Soft para Desenvolvimento de Jogos	Guilherme José de Carvalho Cavalcanti
	Introdução aos Sistemas Inteligentes	Elton Bezerra Torres
	Optativa	
	Optativa	
OPTATIVAS	Libras	Silas Nascimento dos Santos
	Tópicos Avançados em Programação I	Francisco Arialdo da Costa Sá Lucena
	Tópicos Avançados em Programação II	Francisco Arialdo da Costa Sá Lucena
	Tópicos Avançados em Banco de Dados I	José Almir Freire de Moura Júnior
	Tópicos Avançados em Banco de Dados II	José Almir Freire de Moura Júnior
	Tópicos Avançados em Rede de computadores I	Elton Bezerra Torres
	Tópicos Avançados em Rede de computadores II	Hitalo Oliveira da Silva
	Tópicos Avançados em IHC I	João Almeida e Silva
	Tópicos Avançados em IHC II	João Almeida e Silva