

Lista de conteúdos para a prova de seleção de Linguagem de Programação 1

1. Introdução a programação orientada a objetos
2. Introdução a classes e objetos
 - a. Variáveis de instância, locais e parâmetros
 - b. Tipos primitivos e por referência
3. Inicialização de objetos através de construtores
4. Métodos modificadores e de acesso
5. Escopo de declarações
6. Coleções
7. Herança
8. Polimorfismo
9. Sobrescrita de método

Belo Jardim, 26/04/2017.

Liriane C. Oliveira Azeiteiro

Professor Orientador