

Lista de conteúdos para a prova de seleção

1. Introdução a programação orientada a objetos
2. Introdução a classes e objetos
 - a. Variáveis de instância, locais e parâmetros
 - b. Tipos primitivos e por referência
3. Inicialização de objetos através de construtores
4. Métodos
5. Escopo de declarações
6. Herança
7. Polimorfismo