

Jogos Intercursos Campus Caruaru 2018

REGULAMENTO GERAL

DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

Art.1° - Os **JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2018** são promovidos pelas turmas do 7° período dos Cursos Integrados em Mecatrônica e Edificações sob supervisão do professor Leone Nascimento.

Art.2° - Os **JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2018** têm o objetivo de fomentar a prática esportiva como direito social básico, imprescindível para formação do educando; ampliar o acesso dos alunos à prática esportiva; e revelar talentos que possam representar o Campus Caruaru em competições esportivas.

Art.3° - Este regulamento, com base nas Diretrizes Educacionais, visa estabelecer normas para orientar o desenvolvimento e realização dos Jogos e suas cerimônias de forma harmônica e disciplinada.

DA ORGANIZAÇÃO

Art.4° - Os **JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2018**, serão realizados pelas turmas do 7° período dos Cursos Integrados em Mecatrônica e Edificações.

PARAGRAFO ÚNICO - Os Jogos terão as seguintes modalidades individuais e coletivas:

<u>INDIVIDUAL</u>	<u>COLETIVO</u>
ATLETISMO	FUTEBOL DE AREIA
TÊNIS DE MESA	HANDEBOL DE AREIA
FIFA 18	VOLEIBOL DE AREIA
	DODGEBALL (QUEIMADO)

§1°- Terá direito a inscrição nos **JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2018** todo aluno devidamente matriculado no INSTITUTO FEDERAL DE PERNAMBUCO - CAMPUS CARUARU.

§2°- Cada aluno poderá inscrever-se em até duas modalidades individuais e duas coletivas.

§3°- Os alunos inscritos serão distribuídos para efeito de formação de equipes e contagem no quadro de medalhas conforme os cursos oferecidos pelo INSTITUTO FEDERAL DE PERNAMBUCO - CAMPUS CARUARU:

Jogos Intercursos Campus Caruaru 2018

REGULAMENTO GERAL

CURSO INTEGRADO EM EDIFICAÇÕES

CURSO INTEGRADO EM MECATRÔNICA

CURSO INTEGRADO EM SEGURANÇA DO TRABALHO

CURSO SUBSEQUENTE EM EDIFICAÇÕES

CURSO SUBSEQUENTE EM MECATRÔNICA

CURSO SUBSEQUENTE EM SEGURANÇA DO TRABALHO

CURSO SUPERIOR EM ENGENHARIA MECÂNICA

Art.5° - Constituirão poderes nos **JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2018** as seguintes comissões:

COMISSÃO CENTRAL ORGANIZADORA

COMISSÃO DE DESPORTOS

COMISSÃO DE LOGÍSTICA

COMISSÃO DE SOLENIDADE / SECRETARIA

COMISSÃO DISCIPLINAR / COMISSÃO DE ARBITRAGEM

COMISSÃO DE PUBLICIDADE E MARKETING

Art.6° - FINALIDADE DAS COMISSÕES

As comissões, dentro de suas atribuições, serão responsáveis por fazer cumprir as normas previstas neste regulamento.

I - COMISSÃO CENTRAL ORGANIZADORA

A Comissão Central Organizadora terá a função de responder pela execução geral dos **JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2018**.

Compete à Comissão Central Organizadora:

- Organizar, supervisionar e dirigir os Jogos.
- Elaborar e divulgar o Regulamento Geral dos Jogos.
- Elaborar e fazer cumprir o cronograma dos Jogos.
- Coordenar os trabalhos das demais comissões.
- Elaborar e divulgar o relatório final sobre o evento.
- Dar continuidade à discussão para o fortalecimento e manutenção anual da realização dos Jogos.

Jogos Intercursos Campus Caruaru 2018

REGULAMENTO GERAL

II - COMISSÃO DE DESPORTOS

Compete à Comissão de Desportos:

- Elaborar o planejamento específico das modalidades esportivas dos Jogos.
- Elaborar e enviar à Comissão Central Organizadora a descrição do Regulamento Específico de Modalidades.
- Planejar e realizar o Congresso Técnico com representantes de todos os times inscritos nos Jogos.
- Auxiliar na elaboração do cronograma geral dos Jogos junto à Comissão Central Organizadora, Comissão de Logística e Comissão de Solenidade.
- Elaborar relatório final com resultados de todas as competições dando ampla divulgação em parceria com a Comissão de Publicidade e Marketing.

III - COMISSÃO DE LOGÍSTICA

Compete à Comissão de Logística:

- Elaborar planejamento para a infraestrutura necessária às competições, supervisionando e colaborando com as Comissões de Desportos e Solenidades, encaminhando informações à Comissão Central Organizadora.
- Coordenar as equipes necessárias para o bom andamento do evento (montagem e desmontagem da estrutura esportiva, disponibilidade de materiais para competições, limpeza, entrada e saída do público).
- Providenciar atendimento médico, segurança, transportes quando necessário (ambulância ou carro oficial de prontidão para atendimento médico).
- Elaborar roteiro de deslocamento quando necessário.

IV – COMISSÃO DE SOLENIDADE/ SECRETARIA

Compete à Comissão de Solenidade/ Secretaria:

- Manter contato com a Comissão de Desportos para elaborar os procedimentos de inscrição com as informações necessárias ao correto controle de inscritos nos Jogos.
- Controlar o respeito às regras de inscrição e reportar-se à Comissão Central Organizadora com informação acerca do andamento das inscrições.
- Em parceria com as Comissões de Desportos e Logística, reportando informações à Comissão Central Organizadora, elaborar roteiro e fazer cumprir as solenidades de

Jogos Intercursos Campus Caruaru 2018

REGULAMENTO GERAL

abertura e premiação dos Jogos.

V – COMISSÃO DISCIPLINAR/COMISSÃO DE ARBITRAGEM

Compete à Comissão Disciplinar/Comissão de Arbitragem:

- Elaborar planejamento de arbitragem no que concerne à distribuição de recursos humanos em cada modalidade, revezamento de pessoal entre competições e equipamentos para execução da atividade de arbitragem.
- Elaborar e fazer constar no regulamento as sanções disciplinares para os alunos que participarão dos Jogos e, porventura, desrespeitem as regras esportivas.
- Fazer cumprir as regras e sanções estabelecidas no Regulamento Geral, julgando através de comissão interna com três membros dentre os componentes da Comissão Disciplinar e Comissão de Arbitragem qualquer intercorrência durante os Jogos.

VI - COMISSÃO DE PUBLICIDADE E MARKETING

Compete à Comissão de Publicidade e Marketing:

- Elaborar planejamento de divulgação dos Jogos na comunidade do Campus (alunos, pais, professores e funcionários).
- Elaborar e executar ações de divulgação dos Jogos em redes sociais.
- Elaborar e executar as ações de registro de imagens e vídeos dos Jogos Internos.
- Dar ampla divulgação dos resultados de cada competição em parceria com a Comissão de Desportos.
- Encaminhar informações à Comissão Central Organizadora.

DOS CAMPEONATOS

Art.7° - As disputas serão realizadas em estrita obediência às regras previstas neste Regulamento Geral e no Regulamento Específico de Modalidades (ANEXO I).

Art.8° - A forma de disputa das modalidades individuais e coletivas será prioritariamente por eliminatória simples.

§1° - Esta forma de disputa não se aplica ao Atletismo que utilizará o formato classificatório.

Jogos Intercursos Campus Caruaru 2018

REGULAMENTO GERAL

§2° - Todas as chaves das eliminatórias serão formadas através de sorteio em Congresso Técnico com representantes de todas as equipes e com transmissão ao vivo pelas redes sociais dos Jogos.

§3° - Nas modalidades coletivas, caso tenham apenas três equipes inscritas, a competição será no formato de grupo único.

§4° - Caso exista apenas um(a) atleta ou uma equipe inscrita essa será automaticamente considerada campeã.

DAS PENALIDADES

Art.9° - Um aluno/atleta expulso (ou punição correspondente) será punido conforme as regras oficiais de cada modalidade, podendo ter punição maior, conforme julgamento da Comissão Disciplinar dos **JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2018**. As punições se estendem para todas as modalidades dos Jogos.

§1° - As legislações utilizadas pela comissão disciplinar para fins de deliberação são as seguintes:

Regulamento Geral e Específico de Modalidades (ANEXO I).

Código Disciplinar (ANEXO II).

§2° - O registro de penalidade ou cumprimento de penalidade deverá ser registrado em formulário próprio, anexado ao relatório final de cada etapa de cada modalidade. Esse relatório deve ser entregue logo após cada evento e encaminhado à Comissão Disciplinar da etapa seguinte para que esta faça o controle e garanta o cumprimento do regulamento.

DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art.10° - A comissão organizadora, NÃO se responsabilizará pela alimentação e uniformes dos alunos/atletas durante o período dos Jogos, sendo responsabilidade única das equipes e alunos/atletas inscritos.

Art.11° - A equipe ou atleta (nas modalidades individuais) que não se apresentar para um jogo no horário determinado pela tabela oficial, em qualquer das modalidades, será considerada perdedora por W X O e deverá ser apreciada e julgada pela Comissão Disciplinar.

Jogos Intercursos Campus Caruaru 2018

REGULAMENTO GERAL

PARÁGRAFO ÚNICO – A tolerância de horário para ser aplicado o W X O é de 10 minutos após o horário determinado pela tabela.

Art.12° - Qualquer irregularidade na competição poderá ser denunciada mediante documento formal, em formulário específico, lavrado pelo professor de Educação Física, junto à secretária e encaminhada para a Comissão Disciplinar.

PARÁGRAFO ÚNICO – O aluno/atleta ou equipe terá o prazo de 30 minutos para registrar o seu protesto junto à Comissão Disciplinar, ratificando e substanciando a sua ação, por escrito, cabendo-lhe o ônus da prova.

Art.13° - Em nenhuma hipótese, uma competição será paralisada ou alterada em decorrência de recursos interpostos ao poder julgante e disciplinador.

Art.14° - As equipes e os alunos/atletas participantes dos **JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2018** deverão conhecer este Regulamento Geral, o Regulamento Específico de Modalidades e o Código Disciplinar, submetendo-se, assim, sem reserva alguma, a todas as consequências advindas das normas estabelecidas nestes documentos legais. Não será permitida a recusa de qualquer autoridade escalada para dirigir as competições.

Art.15° - A Comissão de Desportos e a Comissão Central Organizadora expedirão outros documentos, se necessários, à complementação deste Regulamento Geral.

Art.16° - Os casos omissos no presente regulamento serão analisados pela Comissão Central Organizadora.

Jogos Intercursos Campus Caruaru 2018

ANEXO I - REGULAMENTO ESPECÍFICO DE MODALIDADES

ATLETISMO

Art.1° - A competição de Atletismo dos **JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2018** será regida de acordo as regras oficiais da *International Association of Athletics Federations* (IAAF) e adaptações necessárias realizadas pela Comissão Organizadora composta pelas turmas do 7° período dos Cursos Integrados em Mecatrônica e Edificações.

Art.2° - Esta modalidade é aberta para alunos/atletas inscritos nos naipes masculino e feminino.

Art.3° - Cada curso poderá inscrever até 3 alunos por prova individual e 2 equipes por curso em cada revezamento.

§1° - Em caso de extrapolação do número máximo de inscritos será considerada a ordem de chegada na inscrição.

§2° - A prova de revezamento será composta por equipes formadas por integrantes do mesmo curso (sendo obrigatório haver representantes de períodos diferentes).

Art. 4° - Os alunos/atletas das provas deverão comparecer aos locais de prova 10 minutos antes do início das mesmas.

Art.5° - A classificação na modalidade de atletismo será do 1° ao 5° lugar em todas as provas.

PARAGRAFO ÚNICO - Para efeito de pontuação a provas terão mesma pontuação.

1° Lugar 10 pontos

2° Lugar 08 pontos

3° Lugar 06 pontos

4° Lugar 05 pontos

5° Lugar 04 pontos

Art.6° - Será considerado campeão da modalidade, o curso que somar o maior número de pontos.

Art.7° - Em caso de empate na contagem final dos pontos será considerado campeão o curso que:

- a) Tiver obtido o maior número de 1° lugar;
- b) Persistindo o empate, o maior número de 2° lugar;
- c) Persistindo o empate, o maior número de 3° lugar; e assim sucessivamente;
- d) Persistindo o empate, recorrer-se-á ao sorteio.

Jogos Intercursos Campus Caruaru 2018

ANEXO I - REGULAMENTO ESPECÍFICO DE MODALIDADES

Art.8° - As provas da modalidade de Atletismo serão:

<u>MASCULINO</u>	<u>FEMININO</u>
50m rasos	50m rasos
100m rasos	Salto em Distância
Salto em Distância	Salto em Altura
Salto em Altura	Revezamento 2x100m
Revezamento 4x100m	

Art.9° - A prova de salto em distância será realizada na Quadra de Areia. A prova de salto em altura será realizada na Área de Convivência. As provas de corridas individuais e revezamento serão realizadas no Estacionamento do Campus.

TÊNIS DE MESA

Art.1° - A competição de Tênis de Mesa dos **JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2018** será regida de acordo as regras oficiais da *International Table Tennis Federation* (ITTF) e adaptações necessárias realizadas pela Comissão Organizadora composta pelas turmas do 7° período dos Cursos Integrados em Mecatrônica e Edificações.

Art.2° - Esta modalidade é aberta para alunos/atletas inscritos nos naipes masculino e feminino e ocorrerá apenas no formato individual.

Art. 3° - Cada curso poderá inscrever até 5 alunos para a competição em cada naipe.

§1° - Considerando a cota por curso, o número máximo de inscritos por naipe será de 32 alunos/atletas

§2° - Em caso de extrapolação do número máximo de inscritos será considerada a ordem de chegada na inscrição.

Art. 4° - As partidas serão disputadas em set único de 21 pontos, com dois serviços consecutivos para cada jogador.

Art. 5° - Os alunos/atletas deverão comparecer ao local de competição com antecedência mínima de 10 minutos do horário do seu jogo, trajando uniformes adequados (tênis, meias, shorts, camisetas; não será permitido o uso de camiseta branca ou laranja, por coincidir com a cor da bola em jogo).

Jogos Intercursos Campus Caruaru 2018

ANEXO I - REGULAMENTO ESPECÍFICO DE MODALIDADES

Art.6° - O formato de disputa será de eliminatória simples.

Art.7° - Todos os jogos do torneio serão realizados na Área de Convivência do Campus.

FIFA 18 (PlayStation 4)

Art.1° - A competição de FIFA 18 (PlayStation 4) dos **JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2018** será regida seguindo as regras do modo temporadas online do FIFA 18 e adaptações necessárias realizadas pela Comissão Organizadora composta pelas turmas do 7° período Cursos Integrados em Mecatrônica e Edificações.

Art. 2° - Cada curso poderá inscrever até 12 alunos para a competição em cada naipes.

§1° - Considerando a cota por curso, o número máximo de inscritos por naipes será de 64 alunos/atletas

§2° - Em caso de extrapolação do número máximo de inscritos será considerada a ordem de chegada na inscrição.

Art.3° - Os alunos/jogadores deverão comparecer ao local de competição com antecedência mínima de 10 minutos do horário do seu jogo.

Art.4° - O formato de disputa será de eliminatória simples.

Art.5° - Em caso de empate na partida o vencedor deverá ser decidido nos pênaltis.

Art.6° - Antes das partidas os alunos/atletas terão um tempo máximo de 2 minutos para organizar o time que irá jogar.

Art.7° - As partidas ocorrerão em salas que serão previamente divulgadas pela Comissão Organizadora. As semifinais e finais serão realizadas na área de convivência do Campus.

FUTEBOL DE AREIA

Art.1° - A competição de Futebol de Areia dos **JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2018** será regida de acordo as regras oficiais da *Fédération Internationale de Football Association* (FIFA) e adaptações necessárias realizadas pela Comissão Organizadora composta pelas turmas do 7° período dos Cursos Integrados em Mecatrônica e Edificações.

Jogos Intercursos Campus Caruaru 2018

ANEXO I - REGULAMENTO ESPECÍFICO DE MODALIDADES

Art.2° - Considerando as quantidades de equipe em cada naipes (masculino e feminino), poderão ser inscritos no máximo 3 times por curso Integrado, 2 times por curso Subsequente e 2 times do curso Superior.

§1° - Considerando a cota por curso, o número máximo de equipes inscritas por naipes será de 16.

§2° - Em caso de extrapolação do número máximo de inscritos será considerada a ordem de chegada na inscrição.

Art.3° - O time deverá ser formado por no mínimo 7 jogadores e no máximo 10 jogadores, sendo vedada a inscrição de uma equipe formada apenas por alunos do mesmo período.

§ 1° - Só será permitida a participação de alunos/atletas usando uniforme.

Art.4° - A escalação será de 4 jogadores de linha e um goleiro.

Art.5° - Os jogos terão duração de 14 minutos, divididos em 2 tempos de 7 minutos, com 2 minutos de intervalo.

Art.6° - O formato de disputa será de eliminatória simples.

Art.7° - Em caso de disputa por grupo único, a contagem de pontos será a seguinte:

- a) Vitória - 3 pontos
- b) Empate - 1 ponto
- c) Derrota - 0 pontos

§ 1° - No caso de empate em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

- a) Confronto direto;
- b) Melhor saldo de gols;
- c) Maior número de gols marcados;
- d) Menor número de gols sofridos;
- e) Menor número de cartões vermelhos;
- f) Menor número de cartões amarelos;
- g) Sorteio.

Art.8° - O vencedor de partidas que terminarem empatadas será conhecido através de uma prorrogação de 5 minutos, sem intervalo. Persistindo o empate, o vencedor será conhecido através da cobrança de uma série de 3 tiros da marca da penalidade máxima, de forma alternada, com jogadores diferentes. Ainda persistindo o empate, continuará a cobrança dos tiros e, dessa feita, de 1 em 1, até surgir um vencedor, com jogadores que ainda não

Jogos Intercursos Campus Caruaru 2018

ANEXO I - REGULAMENTO ESPECÍFICO DE MODALIDADES

efetuaram cobranças.

Art.9° - O número de substituições em cada partida será livre.

Art.10° - O aluno/atleta que durante os jogos, receber um cartão vermelho estará automaticamente suspenso por um jogo.

Art.11° - As competições serão realizadas na Quadra de Areia.

HANDEBOL DE AREIA

Art.1° - A competição de Handebol de Areia dos **JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2018** será regida de acordo as regras oficiais da *International Handball Federation* (IHF) e adaptações para aproximá-lo das regras do Handebol de Quadra realizadas pela Comissão Organizadora composta pelas turmas do 7° período dos Cursos Integrados em Mecatrônica e Edificações.

Art.2° - Considerando as quantidades de equipe em cada naipe (masculino e feminino), poderão ser inscritos no máximo 3 times por curso Integrado, 2 times por curso Subsequente e 2 times do curso Superior.

§1° - Considerando a cota por curso, o número máximo de equipes inscritas por naipe será de 16.

§2° - Em caso de extrapolação do número máximo de inscritos será considerada a ordem de chegada na inscrição.

Art.3° - O time deverá ser formado por no mínimo 7 jogadores e no máximo 10 jogadores, sendo vedada a inscrição de uma equipe formada apenas por alunos do mesmo período.

§ 1° - Só será permitida a participação de alunos/atletas usando padrão.

Art.4° - A escalação será de 4 jogadores de linha e um goleiro.

Art.5° - Os jogos terão duração de 14 minutos, divididos em 2 tempos de 7 minutos, com 2 minutos de intervalo.

Art.6° - O formato de disputa será de eliminatória simples.

Art.7° - Em caso de disputa por grupo único, a contagem de pontos será a seguinte:

- a) Vitória - 3 pontos
- b) Empate - 1 ponto
- c) Derrota - 0 pontos

Jogos Intercursos Campus Caruaru 2018

ANEXO I - REGULAMENTO ESPECÍFICO DE MODALIDADES

§ 1º - No caso de empate em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

- a) Confronto direto;
- b) Melhor saldo de gols;
- c) Maior número de gols marcados;
- d) Menor número de gols sofridos;
- e) Menor número de cartões vermelhos;
- f) Sorteio.

Art.8º - O atleta que for punido com cartão vermelho de forma direta (sem ter sofrido três exclusões por 30 segundos) ficará suspenso por um jogo.

Art.9º - Nas partidas que terminarem empatadas os vencedores serão conhecidos após prorrogação com 2 tempos de 3 minutos. Persistindo o empate, o vencedor será conhecido através da cobrança de uma série de 3 tiros de 5 metros de forma alternada, com jogadores diferentes. Ainda persistindo o empate, continuará a cobrança de tiros de 5 metros e, dessa feita, de 1 em 1, até surgir um vencedor, com jogadores que ainda não executaram a cobrança.

Art.10º - Haverá um ponto extra para gols espetaculares e gols do próprio campo.

VOLEIBOL DE AREIA

Art.1º - A competição de Voleibol de Areia dos **JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2018** será regida de acordo as regras oficiais da *Fédération Internationale de Volleyball* (FIVB) e adaptações necessárias realizadas pela Comissão Organizadora composta pelas turmas do 7º período dos Cursos Integrados em Mecatrônica e Edificações.

Art.2º - Considerando as quantidades de equipe em cada naipes (masculino e feminino), poderão ser inscritos no máximo 3 times por curso Integrado, 2 times por curso Subsequente e 2 times do curso Superior.

§1º - Considerando a cota por curso, o número máximo de equipes inscritas por naipes será de 16.

§2º - Em caso de extrapolação do número máximo de inscritos será considerada a ordem de chegada na inscrição.

Art.3º - O time deverá ser formado por 4 jogadores, sendo permitido a inscrição de 1 suplente. É vedada a inscrição de uma equipe formada apenas por alunos do mesmo período.

Jogos Intercursos Campus Caruaru 2018

ANEXO I - REGULAMENTO ESPECÍFICO DE MODALIDADES

§ 1º - Só será permitida a participação de alunos/atletas usando padrão.

Art.4º - Os jogos serão disputados em set único de 21 pontos em todas as fases da competição.

Art.5º - O formato de disputa será de eliminatória simples.

Art.6º - Em caso de disputa por grupo único, a contagem de pontos será a seguinte:

- a) Vitória - 3 pontos
- b) Derrota - 1 ponto
- c) W X O - 0 pontos

§ 1º - No caso de empate em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

- a) Confronto direto;
- b) Pontos *Average*;
- c) Sorteio.

Art.7º - As competições serão realizadas na Quadra de Areia.

DODGEBALL (QUEIMADO)

Art.1º - A competição de Dodgeball (Queimado) dos **JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2018** será regida de acordo as regras oficiais do *National Dodgeball League* (NDL) e adaptações necessárias realizadas pela Comissão Organizadora composta pelas turmas do 7º período dos Cursos Integrados em Mecatrônica e Edificações.

Art.2º - Poderão ser inscritos no máximo 3 times por curso Integrado, 2 times por curso Subsequente e 2 times do curso Superior.

§1º - Considerando a cota por curso, o número máximo de equipes inscritas será de 16.

§2º - Em caso de extrapolação do número máximo de inscritos será considerada a ordem de chegada na inscrição.

Art.3º - Esta modalidade será apenas disputada por equipes mistas, e estas equipes deverão ser compostas por 10 integrantes divididos igualmente em 5 do naipe masculino e 5 do naipe feminino.

§1º - É vedada a inscrição de uma equipe formada apenas por alunos do mesmo período.

§2º - Só será permitida a participação de alunos/atletas usando padrão.

Jogos Intercursos Campus Caruaru 2018

ANEXO I - REGULAMENTO ESPECÍFICO DE MODALIDADES

Art.4° - O formato de disputa será de eliminatória simples.

Art.5° - Em caso de disputa por grupo único, a contagem de pontos será a seguinte:

- d) Vitória - 3 pontos
- e) Empate - 1 ponto
- f) Derrota - 0 pontos

§ 1° - No caso de duas equipes terminarem o grupo único igualado em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate será o confronto direto.

Art.6° - As competições serão realizadas na Quadra de Areia.

Jogos Intercursos Campus Caruaru 2018

ANEXO II - CÓDIGO DISCIPLINAR

DA ARBITRAGEM

Art.1° - Os árbitros e auxiliares que irão participar dos Jogos deverão seguir o Regulamento Geral e Específico elaborado pela Comissão Organizadora.

§1 - Os árbitros e auxiliares serão indicados pela Comissão de Arbitragem, podendo haver rodízios entre os jogos. Os árbitros serão apresentados antes dos jogos para todos os alunos/atletas ficarem devidamente informados.

Art.2° - Cabe aos árbitros e auxiliares a responsabilidade de manter o bom andamento das partidas e tomarem as decisões cabíveis diante das situações decorrentes.

§1 - Caso as medidas tomadas sejam distintas das normas do regulamento, a Comissão Disciplinar deverá julgar se a atitude tomada deverá ser transmutada ou se as decisões tomadas em imediato poderão ser acatadas.

§2 - A cada final de partida o árbitro deverá apresentar um relatório para Comissão Disciplinar e quaisquer anormalidades relatadas deverão ser passadas para Comissão Central Organizadora.

DA BANCA DISCIPLINAR

Art.1° - A banca disciplinar será formada por dois membros da Comissão Disciplinar/Comissão de Arbitragem que não estiverem participando da disputa em tela e um membro da Comissão Central Organizadora. Cabe a banca julgar analisar os casos nos relatórios das partidas, anunciar os membros que irão compor a arbitragem, anunciar os jogos e resultados das partidas para os participantes dos jogos.

§1 - A banca disciplinar deverá reunir-se com os alunos/atletas infratores para devidamente escutá-los e dar direito de defesa, e caso seja comprovado o ato antidesportivo tomar as medidas cabíveis.

§2 - Casos de agressão física ou verbal a qualquer membro da arbitragem, banca disciplinar e membros da Comissão Organizadora serão analisados e julgados pela banca disciplinar sobre pena máxima de exclusão do atleta dos Jogos.

§3 - Casos particulares entre alunos/atletas ou equipes que sejam interpretados como abusos de rivalidade, também serão analisados pela arbitragem e banca disciplinar para serem tomadas as medidas cabíveis.

Jogos Intercursos Campus Caruaru 2018

ANEXO II - CÓDIGO DISCIPLINAR

DA TORCIDA

Art.1° - As equipes com torcidas organizadas, relacionadas a curso ou mesmo para as provas individuais, caso a banca disciplinar ou arbitragem julgue que o respeito a essas entidades ou outras equipes ou alunos/atletas foi violado, as equipes ou alunos/atletas poderão ser penalizados por conta de sua torcida, com pena máxima de exclusão das competições.

§1 - Os locais de provas e atividades das competições deverão ser respeitados por todas as torcidas, assim como o respeito pelos organizadores do evento. Caso denúncias sejam apuradas pela banca disciplinar, os infratores serão punidos por indisciplina.

§2 - As torcidas poderão usar como material bandeiras e instrumentos musicais, que poderão ser usados nas mediações das provas, mas que respeitem as normas do Campus Caruaru.