



# JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019

## REGULAMENTO GERAL



### DAS DISPOSIÇÕES PRELIMINARES

**Art.1°** - Os **JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019** têm o objetivo de fomentar a prática esportiva como direito social básico, imprescindível para formação do educando; ampliar o acesso dos estudantes à prática esportiva; e revelar talentos que possam representar o Campus Caruaru em competições esportivas.

**Art.2°** - Este regulamento, com base nas Diretrizes Educacionais, visa estabelecer normas para orientar o desenvolvimento e realização dos Jogos e suas cerimônias de forma harmônica e disciplinada.

### DA ORGANIZAÇÃO

**Art.3°** - Os **JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019** são promovidos pelas turmas do 7° período dos Cursos Integrados em Edificações, Mecatrônica e Segurança do Trabalho sob supervisão do professor Leone Nascimento.

**PARAGRAFO ÚNICO** - Os Jogos terão as seguintes modalidades individuais e coletivas:

<u>INDIVIDUAL</u>	<u>COLETIVO</u>
ATLETISMO	DODGEBALL (QUEIMADO)
BADMINTON	FUTEBOL DE AREIA
TÊNIS DE MESA	HANDEBOL DE AREIA
	VOLEIBOL DE AREIA

§1°- Terá direito a inscrição nos **JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019** todo estudante devidamente matriculado no INSTITUTO FEDERAL DE PERNAMBUCO - CAMPUS CARUARU nas modalidades de ensino integrado, subsequente e formação superior.

§2°- Cada estudante poderá inscrever-se em até três modalidades individuais e três coletivas.

§3°- Nas modalidades que ocorrem no mesmo dia e horário, o(a) estudante inscrito(a) em mais de uma modalidade será exclusivamente responsável pelo comparecimento ou ausência nas devidas competições.



# JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019

## REGULAMENTO GERAL



§4º- Os (As) estudantes inscritos(as) serão distribuídos(as) para efeito de formação de equipes e contagem no quadro de medalhas conforme os cursos oferecidos pelo INSTITUTO FEDERAL DE PERNAMBUCO - CAMPUS CARUARU:

***CURSO INTEGRADO EM EDIFICAÇÕES***

***CURSO INTEGRADO EM MECATRÔNICA***

***CURSO INTEGRADO EM SEGURANÇA DO TRABALHO***

***CURSO SUBSEQUENTE EM EDIFICAÇÕES***

***CURSO SUBSEQUENTE EM MECATRÔNICA***

***CURSO SUBSEQUENTE EM SEGURANÇA DO TRABALHO***

***CURSO SUPERIOR EM ENGENHARIA MECÂNICA***

**Art.4º** - Constituem poderes nos **JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019** as seguintes comissões:

***COMISSÃO CENTRAL ORGANIZADORA***

***COMISSÃO DE DESPORTOS***

***COMISSÃO DE LOGÍSTICA***

***COMISSÃO DE SOLENIDADE / SECRETARIA***

***COMISSÃO DISCIPLINAR / COMISSÃO DE ARBITRAGEM***

***COMISSÃO DE PUBLICIDADE E MARKETING***

**Art.5º** - As comissões, dentro de suas atribuições, serão responsáveis por fazer cumprir as normas previstas neste regulamento.

### ***I - COMISSÃO CENTRAL ORGANIZADORA***

Compete à Comissão Central Organizadora:

- Organizar, supervisionar e dirigir os Jogos.
- Elaborar o Regulamento Geral dos Jogos.
- Elaborar e fazer cumprir o cronograma dos Jogos.
- Coordenar os trabalhos das demais comissões.
- Elaborar e divulgar o relatório final sobre o evento.
- Dar continuidade à discussão para o fortalecimento e manutenção anual da realização dos Jogos.



# JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019

## REGULAMENTO GERAL



### **II - COMISSÃO DE DESPORTOS**

#### Compete à Comissão de Desportos:

- Elaborar e enviar à Comissão Central Organizadora o Regulamento Específico de Modalidades.
- Planejar e realizar o Congresso Técnico com representantes de todos os times inscritos nos Jogos.
- Auxiliar na elaboração do cronograma geral dos Jogos junto à Comissão Central Organizadora, Comissão de Logística e Comissão de Solenidade.
- Elaborar relatório final com resultados de todas as competições dando ampla divulgação em parceria com a Comissão de Publicidade e Marketing.

### **III - COMISSÃO DE LOGÍSTICA**

#### Compete à Comissão de Logística:

- Elaborar planejamento para a infraestrutura necessária às competições, supervisionando e colaborando com as Comissões de Desportos e Solenidades, encaminhando informações à Comissão Central Organizadora.
- Coordenar as equipes necessárias para o bom andamento do evento (montagem e desmontagem da estrutura esportiva, disponibilidade de materiais para competições, limpeza, entrada e saída dos competidores e espectadores).
- Providenciar atendimento médico, segurança, transportes quando necessário (ambulância ou carro oficial de prontidão para atendimento médico).
- Elaborar roteiro de deslocamento quando necessário.

### **IV – COMISSÃO DE SOLENIDADE/SECRETARIA**

#### Compete à Comissão de Solenidade/ Secretaria:

- Manter contato com a Comissão de Desportos para elaborar os procedimentos de inscrição com as informações necessárias ao correto controle de inscritos nos Jogos.
- Controlar o respeito às regras de inscrição e reportar-se à Comissão Central Organizadora com informações acerca do andamento das inscrições.
- Em parceria com a Comissão de Logística, reportar informações à Comissão Central Organizadora, elaborar roteiro e fazer cumprir as solenidades de abertura e premiação dos Jogos.



# JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019

## REGULAMENTO GERAL



### ***V – COMISSÃO DISCIPLINAR/COMISSÃO DE ARBITRAGEM***

Compete à Comissão Disciplinar/Comissão de Arbitragem:

- Elaborar planejamento de arbitragem no que concerne à distribuição de recursos humanos em cada modalidade, revezamento de pessoal entre competições e equipamentos para execução da atividade de arbitragem.
- Elaborar e fazer constar no regulamento as sanções disciplinares para os alunos que participarão dos Jogos e, porventura, desrespeitem as regras esportivas.
- Fazer cumprir as regras e sanções estabelecidas no Regulamento Geral, julgando através de comissão interna com três membros dentre os componentes da Comissão Disciplinar e Comissão de Arbitragem qualquer intercorrência durante os Jogos.

### ***VI - COMISSÃO DE PUBLICIDADE E MARKETING***

Compete à Comissão de Publicidade e Marketing:

- Elaborar planejamento de divulgação dos Jogos na comunidade do Campus (estudantes, pais e servidores).
- Elaborar e executar ações de divulgação dos Jogos em redes sociais.
- Elaborar e executar as ações de registro de imagens e vídeos dos Jogos Internos.
- Dar ampla divulgação dos resultados de cada competição em parceria com a Comissão de Desportos.
- Encaminhar informações à Comissão Central Organizadora.

## **DOS CAMPEONATOS**

**Art.6°** - As disputas serão realizadas em estrita obediência às regras previstas neste Regulamento Geral e no Regulamento Específico de Modalidades (ANEXO I).

**Art.7°** - A forma de disputa das modalidades individuais e coletivas será prioritariamente por eliminatória simples.

§1° - Esta forma de disputa não se aplica ao Atletismo que utilizará o formato classificatório.

§2° - Todas as chaves das eliminatórias serão formadas através de sorteio em Congresso Técnico com representantes de todas as equipes e com transmissão ao vivo pelas redes sociais dos Jogos.



## JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019

### REGULAMENTO GERAL



§3° - Nas modalidades coletivas, caso tenham apenas três equipes inscritas, a competição será no formato de grupo único respeitando os critérios de desempate específico de cada modalidade (ANEXO I).

§4° - Caso exista inscrição de apenas um(a) atleta ou uma equipe em determinada modalidade, não serão realizadas competições, tampouco será declarado um(a) vencedor(a).

#### DAS PENALIDADES

**Art.8°** - Um(a) estudante/atleta expulso(a) (ou punição correspondente) será punido(a) conforme as regras oficiais de cada modalidade, podendo ter punição maior, conforme julgamento da Comissão Disciplinar dos **JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019**. As punições se estendem para todas as modalidades dos Jogos.

§1° - As legislações utilizadas pela Comissão Disciplinar para fins de deliberação são as seguintes:

*Regulamento Geral e Específico de Modalidades (ANEXO I).*

*Código Disciplinar (ANEXO II).*

§2° - O registro de penalidade ou cumprimento de penalidade deverá ser realizado em formulário próprio, anexado ao relatório final de cada etapa de cada modalidade. Esse relatório deve ser entregue logo após cada evento e encaminhado à Comissão Disciplinar da etapa seguinte para que esta faça o controle e garanta o cumprimento do regulamento.

#### DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

**Art.9°** - A Comissão Organizadora NÃO se responsabilizará pela alimentação, pertences e uniformes dos(as) estudantes/atletas durante o período dos Jogos, sendo responsabilidade única das equipes e estudantes/atletas inscritos(as).

**Art.10°** - A equipe ou atleta (nas modalidades individuais) que não se apresentar para uma competição no horário determinado pela tabela oficial, em qualquer modalidade, será considerada perdedora por W X O.

PARÁGRAFO ÚNICO – A tolerância de horário para ser aplicado o W X O é de 10 minutos após o horário determinado pela tabela.



# JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019

## REGULAMENTO GERAL



**Art.11°** - Qualquer irregularidade na competição poderá ser denunciada mediante documento formal, em formulário específico, lavrado pelo professor de Educação Física, junto à secretaria e encaminhada para a Comissão Disciplinar.

PARÁGRAFO ÚNICO – O(A) estudante/atleta ou equipe terá o prazo de 30 minutos para registrar o seu protesto junto à Comissão Disciplinar, ratificando e substanciando a sua ação, por escrito, cabendo-lhe o ônus da prova.

**Art.12°** - Em nenhuma hipótese, uma competição será paralisada ou alterada em decorrência de recursos interpostos ao poder julgante e disciplinador.

**Art.13°** - As equipes e os(as) estudantes/atletas participantes dos **JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019** deverão conhecer este Regulamento Geral, o Regulamento Específico de Modalidades e o Código Disciplinar, submetendo-se assim, sem reserva alguma, a todas as consequências advindas das normas estabelecidas nestes documentos legais. Não será permitida a recusa de qualquer autoridade escalada para dirigir as competições.

**Art.14°** - A Comissão Central Organizadora expedirá outros documentos, se necessários, à complementação deste Regulamento Geral.

**Art.15°** - Os casos omissos no presente regulamento serão analisados pela Comissão Central Organizadora.



# JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019

## ANEXO I - REGULAMENTO ESPECÍFICO DE MODALIDADES



### ATLETISMO

**Art.1°** - A competição de Atletismo dos **JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019** será regida de acordo as regras oficiais da *International Association of Athletics Federations* (IAAF) e adaptações necessárias realizadas pela Comissão Organizadora composta pelas turmas do 7° período dos Cursos Integrados em Edificações, Mecatrônica e Segurança do Trabalho.

**Art.2°** - Esta modalidade é aberta para estudantes/atletas inscritos nos naipes masculino e feminino.

**Art.3°** - Cada curso poderá inscrever até 3 alunos por prova individual e 2 equipes por curso em cada revezamento.

§1° - Em caso de extrapolação do número máximo de inscritos será considerada a ordem de realização da inscrição.

§2° - A prova de revezamento será composta por equipes formadas por integrantes do mesmo curso (sendo obrigatório haver representantes de períodos diferentes).

**Art. 4°** - Os(As) estudantes/atletas das provas deverão comparecer aos locais de prova 10 minutos antes do início das mesmas.

**Art.5°** - A classificação na modalidade de atletismo será do 1° ao 5° lugar em todas as provas.

PARAGRAFO ÚNICO - Para efeito de pontuação as provas terão mesma pontuação.

1° Lugar 10 pontos

2° Lugar 08 pontos

3° Lugar 06 pontos

4° Lugar 05 pontos

5° Lugar 04 pontos

**Art.6°** - Será considerado campeão da modalidade, o curso que somar o maior número de pontos.

**Art.7°** - Em caso de empate na contagem final dos pontos será considerado campeão o curso que:

- a) Tiver obtido o maior número de 1° lugar;
- b) Persistindo o empate, o maior número de 2° lugar;



## JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019

### ANEXO I - REGULAMENTO ESPECÍFICO DE MODALIDADES



- c) Persistindo o empate, o maior número de 3º lugar; e assim sucessivamente;
- d) Persistindo o empate, recorrer-se-á ao sorteio.

**Art.8º** - As provas da modalidade Atletismo serão:

<u>MASCULINO</u>	<u>FEMININO</u>
50 metros rasos	50 metros rasos
100 metros rasos	100 metros rasos
Arremesso de Peso	Arremesso de Peso
Salto em Distância	Salto em Distância
Salto em Altura	Salto em Altura
Revezamento 4x100 metros	Revezamento 2x100 metros

**Art.9º** - As provas de arremesso de peso e salto em distância serão realizadas na Quadra de Areia. A prova de salto em altura será realizada na Área de Convivência. As provas de corridas individuais e revezamento serão realizadas no Estacionamento do Campus.

### BADMINTON

**Art.1º** - A competição de Badminton dos **JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019** será regida seguindo as regras oficiais da *Badminton World Federation* (BWF) e adaptações necessárias realizadas pela Comissão Organizadora composta pelas turmas do 7º período Cursos Integrados em Edificações, Mecatrônica e Segurança do Trabalho.

**Art. 2º** - Esta modalidade é aberta para estudantes/atletas inscritos nos naipes masculino e feminino na competição individual e para duplas mistas.

**Art.3º** - Os(As) estudantes inscritos(as) deverão comparecer ao local de competição com antecedência mínima de 10 minutos do horário do seu jogo trajando uniforme adequado (tênis, meias, shorts, camisetas).

**Art.4º** - Cada curso poderá inscrever até 5 alunos para a competição individual em cada naipe e até 3 duplas para a competição coletiva.

§1º - Considerando a cota por curso, o número máximo de inscritos por naipe será de 32 estudantes/atletas.

§2º - Em caso de extrapolação do número máximo de inscritos será considerada a ordem de realização da inscrição.





# JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019

## ANEXO I - REGULAMENTO ESPECÍFICO DE MODALIDADES



**Art.5°** - As partidas serão disputadas em melhor de 3 sets de 15 pontos. A cada 7 pontos disputados inverte-se-á disposição dos jogadores na quadra.

**Art.6°** - O formato de disputa será de eliminatória simples.

**Art.7°** - As competições da modalidade serão realizadas na Área de Convivência do Campus ou nas dependências do Bloco de Engenharia Mecânica, conforme disponibilidade a ser definida até o Congresso Técnico.

### TÊNIS DE MESA

**Art.1°** - A competição de Tênis de Mesa dos **JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019** será regida de acordo as regras oficiais da *International Table Tennis Federation* (ITTF) e adaptações necessárias realizadas pela Comissão Organizadora composta pelas turmas do 7° período dos Cursos Integrados em Edificações, Mecatrônica e Segurança do Trabalho.

**Art.2°** - Esta modalidade é aberta para estudantes/atletas inscritos nos naipes masculino e feminino e ocorrerá apenas no formato individual.

**Art. 3°** - Cada curso poderá inscrever até 5 alunos para a competição em cada naipe.

§1° - Considerando a cota por curso, o número máximo de inscritos por naipe será de 32 estudantes/atletas.

§2° - Em caso de extrapolação do número máximo de inscritos será considerada a ordem de realização da inscrição.

**Art. 4°** - As partidas serão disputadas em melhor de 3 sets de 11 pontos, com dois serviços consecutivos para cada jogador. Em caso de empate em 10 pontos, serão disputadas sucessivas jogadas até que um dos competidores alcance diferença de dois pontos, respeitando dois serviços consecutivos para cada competidor.

**Art. 5°** - Os(As) estudantes/atletas deverão comparecer ao local de competição com antecedência mínima de 10 minutos do horário do seu jogo, trajando uniformes adequados (tênis, meias, shorts, camisetas, não sendo permitido o uso de camiseta branca ou laranja, por coincidir com a cor da bola em disputa).

**Art.6°** - O formato de disputa será de eliminatória simples.



# JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019

## ANEXO I - REGULAMENTO ESPECÍFICO DE MODALIDADES



**Art.7°** - As competições da modalidade serão realizadas na Área de Convivência do Campus.

### DODGEBALL (QUEIMADO)

**Art.1°** - A competição de Dodgeball (Queimado) dos **JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019** será regida de acordo as regras oficiais da *National Dodgeball League* (NDL) e adaptações necessárias realizadas pela Comissão Organizadora composta pelas turmas do 7° período dos Cursos Integrados em Edificações, Mecatrônica e Segurança do Trabalho.

**Art.2°** - Considerando a quantidade de equipes em cada naipe (masculino e feminino), poderão ser inscritos no máximo 3 times por curso Integrado, 2 times por curso Subsequente e 2 times do curso Superior.

§1° - Considerando a cota por curso, o número máximo de equipes inscritas por naipe será de 16.

§2° - Em caso de extrapolação do número máximo de inscritos será considerada a ordem de realização da inscrição.

**Art.3°** - O time deverá ser formado por até 10 jogadores, dentre os quais 6 serão titulares e 4 reservas.

§1° - É vedada a inscrição de uma equipe formada apenas por estudantes do mesmo período.

§2° - Só será permitida a participação de estudantes/atletas usando uniforme.

**Art.4°** - Todas as equipes inscritas deverão informar a arbitragem a(o) capitã(o) da equipe anteriormente a realização de cada partida.

§1° - Apenas a(o) capitã(o) da equipe poderá dirigir-se à arbitragem antes, durante e imediatamente após a partida mantendo, em qualquer situação, conduta de respeito.

**Art.5°** - O formato de disputa será de eliminatória simples.

**Art.6°** - Em caso de disputa por grupo único, a contagem de pontos será a seguinte:

- a) Vitória - 3 pontos
- b) Empate - 1 ponto
- c) Derrota - 0 pontos



# JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019

## ANEXO I - REGULAMENTO ESPECÍFICO DE MODALIDADES



§ 1º - No caso de duas equipes terminarem o grupo único igualado em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate será o confronto direto.

**Art.6º** - As competições da modalidade serão realizadas na Quadra de Areia.

### FUTEBOL DE AREIA

**Art.1º** - A competição de Futebol de Areia dos **JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019** será regida de acordo as regras oficiais da *Fédération Internationale de Football Association* (FIFA) e adaptações necessárias realizadas pela Comissão Organizadora composta pelas turmas do 7º período dos Cursos Integrados em Edificações, Mecatrônica e Segurança do Trabalho.

**Art.2º** - Considerando as quantidades de equipe em cada naipes (masculino e feminino), poderão ser inscritos no máximo 3 times por curso Integrado, 2 times por curso Subsequente e 2 times do curso Superior.

§1º - Considerando a cota por curso, o número máximo de equipes inscritas por naipes será de 16.

§2º - Em caso de extrapolação do número máximo de inscritos será considerada a ordem de chegada na inscrição.

**Art.3º** - Cada equipe deverá ser formada por no mínimo 7 jogadores e no máximo 10 jogadores, sendo vedada a inscrição de uma equipe formada apenas por alunos do mesmo período.

§ 1º - Só será permitida a participação de estudantes/atletas usando uniforme.

**Art.4º** - A escalação será de 4 jogadores de linha e um goleiro.

§ 1º - Na ausência de atletas para compor o mínimo de 5 jogadores na escalação no momento da competição, a equipe estará automaticamente desclassificada.

**Art.5º** - Todas as equipes inscritas deverão informar a arbitragem a(o) capitã(o) da equipe anteriormente a realização de cada partida.



## JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019

### ANEXO I - REGULAMENTO ESPECÍFICO DE MODALIDADES



§1° - Apenas a(o) capitã(o) da equipe poderá dirigir-se à arbitragem antes, durante e imediatamente após a partida mantendo, em qualquer situação, conduta de respeito.

**Art.6°** - Os jogos terão duração de 14 minutos, divididos em 2 tempos de 7 minutos, com 2 minutos de intervalo.

**Art.7°** - O formato de disputa será de eliminatória simples.

**Art.8°** - Em caso de disputa por grupo único, a contagem de pontos será a seguinte:

- a) Vitória - 3 pontos
- b) Empate - 1 ponto
- c) Derrota - 0 pontos

§ 1° - No caso de empate em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

- a) Confronto direto;
- b) Melhor saldo de gols;
- c) Maior número de gols marcados;
- d) Menor número de gols sofridos;
- e) Menor número de cartões vermelhos;
- f) Menor número de cartões amarelos;
- g) Sorteio.

**Art.9°** - O vencedor de partidas que terminarem empatadas será conhecido através de uma prorrogação de 5 minutos, sem intervalo. Persistindo o empate, o vencedor será conhecido através da cobrança de uma série de 3 tiros da marca da penalidade máxima, de forma alternada, com jogadores diferentes. Ainda persistindo o empate, continuará a cobrança dos tiros de 1 em 1, até surgir um vencedor, com jogadores que ainda não efetuaram cobranças.

**Art.10°** - O número de substituições em cada partida será livre.

**Art.11°** - O(A) estudante/atleta que durante os jogos, receber um cartão vermelho estará automaticamente suspenso por um jogo independente da fase de disputa.

**Art.12°** - As competições da modalidade serão realizadas na Quadra de Areia.



# JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019

## ANEXO I - REGULAMENTO ESPECÍFICO DE MODALIDADES



### HANDEBOL DE AREIA

**Art.1°** - A competição de Handebol de Areia dos **JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019** será regida de acordo as regras oficiais da *International Handball Federation* (IHF) e adaptações para aproximá-lo das regras do Handebol de Quadra realizadas pela Comissão Organizadora composta pelas turmas do 7° período dos Cursos Integrados em Edificações, Mecatrônica e Segurança do Trabalho.

**Art.2°** - Considerando as quantidades de equipe em cada naipes (masculino e feminino), poderão ser inscritos no máximo 3 times por curso Integrado, 2 times por curso Subsequente e 2 times do curso Superior.

§1° - Considerando a cota por curso, o número máximo de equipes inscritas por naipes será de 16.

§2° - Em caso de extrapolação do número máximo de inscritos será considerada a ordem de realização da inscrição.

**Art.3°** - Cada equipe deverá ser formada por no mínimo 7 jogadores e no máximo 10 jogadores, sendo vedada a inscrição de uma equipe formada apenas por estudantes do mesmo período.

§ 1° - Só será permitida a participação de estudantes/atletas usando uniforme.

**Art.4°** - A escalação será de 4 jogadores de linha e um goleiro.

§ 1° - Na ausência de atletas para compor o mínimo de 5 jogadores na escalação no momento da competição, a equipe estará automaticamente desclassificada.

**Art.5°** - Todas as equipes inscritas deverão informar a arbitragem a(o) capitã(o) da equipe anteriormente a realização de cada partida.

§1° - Apenas a(o) capitã(o) da equipe poderá dirigir-se à arbitragem antes, durante e imediatamente após a partida mantendo, em qualquer situação, conduta de respeito.

**Art.6°** - Os jogos terão duração de 14 minutos, divididos em 2 tempos de 7 minutos, com 2 minutos de intervalo.

**Art.7°** - O formato de disputa será de eliminatória simples.



## JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019

### ANEXO I - REGULAMENTO ESPECÍFICO DE MODALIDADES



**Art.8°** - Em caso de empate em eliminatória simples, serão realizadas sucessivas prorrogações de 5 minutos com intervalo de 1 minuto até que se conheça o vencedor por superioridade no placar.

**Art.9°** - Em caso de disputa por grupo único, a contagem de pontos será a seguinte:

- d) Vitória - 3 pontos
- e) Empate - 1 ponto
- f) Derrota - 0 pontos

§ 1° - No caso de empate em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

- a) Confronto direto;
- b) Melhor saldo de gols;
- c) Maior número de gols marcados;
- d) Menor número de gols sofridos;
- e) Menor número de cartões vermelhos;
- f) Sorteio.

**Art.10°** - O atleta que for punido com cartão vermelho de forma direta (sem ter sofrido três exclusões por 30 segundos) ficará suspenso por um jogo independente da fase de disputa.

**Art.11°** - Haverá um ponto extra para gols espetaculares e gols do próprio campo.

**Art.12°** - As competições da modalidade serão realizadas na Quadra de Areia.

#### VOLEIBOL DE AREIA

**Art.1°** - A competição de Voleibol de Areia dos **JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019** será regida de acordo as regras oficiais da *Fédération Internationale de Volleyball* (FIVB) e adaptações necessárias realizadas pela Comissão Organizadora composta pelas turmas do 7° período dos Cursos Integrados em Edificações, Mecatrônica e Segurança do Trabalho.

**Art.2°** - Considerando as quantidades de equipe em cada naipes (masculino e feminino), poderão ser inscritos no máximo 3 times por curso Integrado, 3 times por curso Subsequente e 2 times do curso Superior.

§1° - Considerando a cota por curso, o número máximo de equipes inscritas por naipes será de 16.



## JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019

### ANEXO I - REGULAMENTO ESPECÍFICO DE MODALIDADES



§2º - Em caso de extrapolação do número máximo de inscritos será considerada a ordem de realização da inscrição.

**Art.3º** - Cada equipe deverá ser formada por 2 jogadores.

§ 1º - Só será permitida a participação de estudantes/atletas usando padrão.

§ 2º - Exclusivamente nesta modalidade, será permitida inscrição de equipe composta por estudantes do mesmo período.

§ 3º - Na ausência de estudantes suficientes para formação de uma equipe de determinado curso, os interessados poderão, mediante autorização da Comissão Central Organizadora formar uma equipe com integrantes de cursos diferentes.

PARÁGRAFO ÚNICO – As premiações obtidas por essas equipes não constarão no quadro de medalhas.

**Art.4º** - Os jogos serão disputados em set único de 21 pontos em todas as fases da competição.

**Art.5º** - O formato de disputa será de eliminatória simples.

**Art.6º** - Em caso de disputa por grupo único, a contagem de pontos será a seguinte:

- a) Vitória - 3 pontos
- b) Derrota - 1 ponto
- c) W X O - 0 pontos

§ 1º - No caso de empate em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

- a) Confronto direto;
- b) Média de Pontos;
- c) Sorteio.

**Art.7º** - As competições da modalidade serão realizadas na Quadra de Areia.



# JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019

## ANEXO II - CÓDIGO DISCIPLINAR



### DA ARBITRAGEM

**Art.1°** - Os árbitros e auxiliares que irão participar dos Jogos deverão seguir o Regulamento Geral e Específico elaborado pela Comissão Organizadora.

§1 - Os árbitros e auxiliares serão indicados pela Comissão de Arbitragem, podendo haver rodízios entre os jogos. Os árbitros serão apresentados antes dos jogos para todos os(as) estudantes/atletas ficarem devidamente informados.

**Art.2°** - Cabe aos árbitros e auxiliares a responsabilidade de manter o bom andamento das partidas e tomarem as decisões cabíveis diante das situações decorrentes em cada modalidade.

§1 - A cada final de partida o árbitro deverá apresentar um relatório para Comissão Disciplinar e quaisquer anormalidades relatadas deverão ser passadas para Comissão Central Organizadora.

### DA BANCA DISCIPLINAR

**Art.1°** - A banca disciplinar será formada por dois membros da Comissão Disciplinar/Comissão de Arbitragem que não estiverem participando da disputa em tela e um membro da Comissão Central Organizadora. Cabe a banca julgar analisar os casos nos relatórios das partidas, anunciar os membros que irão compor a arbitragem.

§1 - A banca disciplinar deverá reunir-se com os estudantes/atletas infratores para devidamente escutá-los e dar direito de defesa, e caso seja comprovado o ato antidesportivo tomar as medidas cabíveis.

§2 - Casos de agressão física ou verbal a qualquer membro da arbitragem, banca disciplinar e membros da Comissão Organizadora serão analisados e julgados pela banca disciplinar sobre pena máxima de exclusão do atleta dos Jogos.

§3 - Casos particulares entre estudantes/atletas ou equipes que sejam interpretados como abusos de rivalidade, também serão analisados pela arbitragem e banca disciplinar para serem tomadas as medidas cabíveis.





## JOGOS INTERCURSOS CAMPUS CARUARU 2019

### ANEXO II - CÓDIGO DISCIPLINAR



#### DA TORCIDA

**Art.1°** - Os locais de provas, atividades das competições e participantes deverão ser respeitados por todas as torcidas, assim como os organizadores do evento. Caso denúncias sejam apuradas pela banca disciplinar, os infratores poderão ser punidos segundo Organização Acadêmica.

§2 - As torcidas poderão usar: bandeiras, instrumentos musicais, etc. nas mediações das provas, contanto que respeitem as normas do Campus.