



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
SECRETARIA DE EDUCAÇÃO PROFISSIONAL E TECNOLÓGICA
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE PERNAMBUCO
Programa de Esporte e Lazer - Edital 04/2017

Bibliografia a ser consultada para o processo seletivo das modalidades

(ANEXO VI)

1. XADREZ:

Avaliação	Pontuação Máxima	Referência a ser consultada e critérios a serem avaliados
Prova Escrita Objetiva	0,0 a 10	<p>AMARAL, L. V.. Xadrez: para aprender e ensinar. 2. ed. Olinda: Livro Rápido, 2014. v. 1. 73p.</p> <p>Link para acesso ao livro: https://drive.google.com/file/d/0B9-s_jBO2czMWmdKNUIMQ21GcWM/view?usp=sharing</p> <p>Serão avaliados os conhecimentos dos estudantes a respeito da história, regras básicas e movimentos básicos de cada peça do xadrez.</p>

2. JOGOS ELETRÔNICOS

Avaliação	Pontuação Máxima	Referência a ser consultada e critérios a serem avaliados
Prova Escrita Objetiva	0,0 a 6,0	<p>LEMOS, Gilliar – Jogos Eletrônicos, conceitos gerais</p> <p>Link para acesso: http://www-usr.inf.ufsm.br/~pozzzer/disciplinas/cga_8_classificacao_jogos.pdf.</p>
Prova Prática	0,0 a 4,0	<p>Apresentação de habilidade em um jogo eletrônico apresentado pelo candidato.</p> <p>Obs: O candidato deverá providenciar Console e Mídia compatível com TV com entrada HDMI ou RCA</p>

3. VÔLEI DE AREIA

Avaliação	Pontuação Máxima	Referência a ser consultada e critérios avaliados
Prova Prática: Jogo de set único de 10 pontos, com sorteio dos candidatos que formarão as duplas (de mesmo ou ambos os sexos)	0,0 a 5,0	Fundamentos defensivos (recepção/bloqueio)
	0,0 a 5,0	Fundamentos ofensivos (Saque, passe, ataque)
	https://www.youtube.com/watch?v=N-NRMV_nS9U https://www.youtube.com/watch?v=8xLs0HdwWTk https://www.youtube.com/watch?v=uAAFhnVfi8Y https://www.youtube.com/watch?v=CRN7C4TqJa0	

4. BASQUETEBOL

Avaliação	Pontuação Máxima	Referência a ser consultada e critérios avaliados
Prova Prática	0,0 a 10,0	Apresentar por meio de execução motora os fundamentos abaixo: <ul style="list-style-type: none">• Passe picado – 1,0• Passe Ombro – 1,0• Passe peito – 1,0• Passe de Gancho – 1,0• Drible – 3,0• Arremesso -1,0• Lance Livre – 1,0• Rebote – 1,0 Descrição no link http://www.solbrilhando.com.br/Esportes/Basquete/Principais_Fundamentos.htm

5. ATLETISMO

Avaliação	Pontuação Máxima	Referência a ser consultada e critérios a serem avaliados
Prova Prática	0,0 a 10,0	Lançamento de Dardo Empunhadura do dardo (3,5) Qualidade do lançamento (3,5) Distância percorrida pelo dardo (3,0) http://www.livresportes.com.br/reportagem/tecnicas-e-regras-para-o-lancamento-de-dardo

		<p>Lançamento de Disco</p> <p>Empunhadura do disco (3,5) Qualidade do lançamento (3,5) Distância percorrida pelo disco (3,0)</p> <p>http://atletisminterativo.weebly.com/lanccedilamento-do-disco.html</p> <p>http://www.clubedeatletismo.org.br/bmf-bovespa/curiosidades/arremesso-e-lancamentos-193118-1.asp</p>
		<p>Salto em Distância</p> <p>Qualidade do salto (5,0) Distância da queda (5,0)</p> <p>http://www.portalsaofrancisco.com.br/esportes/salto-em-distancia</p> <p>https://www.youtube.com/watch?v=-2_c85LYiAI</p>

6. JUDÔ

Avaliação	Pontuação Máxima	Referência a ser consultada e critérios a serem avaliados
<p>Prova Prática</p> <p>Obs: O candidato deverá estar com quimono e faixa apropriados</p>	0,0 a 6,0	<p>Demonstrar os movimentos tendo um avaliador como oponente</p> <ul style="list-style-type: none"> -POSTURAS (SHIZEI) -MOVIMENTAÇÃO PELO TATAME (SHINTAI) -ESQUIVAS (TAI-SABAKI) -TÉCNICAS DE AMORTECIMENTO DE QUEDAS (UKEMI NO WAZA) -TÉCNICAS DE PEGADA (KUMI-KATA) -TÉCNICAS DE ARREMESSO (NAGE WAZA) <p>Descrição no Link http://www.ishindo.org.br/artes-marciais/estilos-modernos/judo/tecnicas-de-judo/</p>
Apresentação de documentos de graduação - Faixa	0,0 a 4,0	Apresentar documento oficial de entidade a qual está filiado ou é aluno regular com referência ao último exame de faixa