



**SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL  
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE PERNAMBUCO  
CAMPUS GARANHUNS  
PROGRAMA INSTITUCIONAL DE MONITORIA**

**Edital nº: 07/2016**

**RETIFICAÇÃO**

Retificar o Edital 07/2016 de 15 de Abril de 2016, para o Programa Institucional de monitoria do IFPE – Campus Garanhuns, no ANEXO I QUADRO DE VAGAS/DISCIPLINAS, Área Geral CCTIN **Código 10:**

**Onde se lê:** Sociologia I, II e III

**Leia-se:** Sociologia I

Como também no ANEXO III CONTEÚDO PROGRAMÁTICO, **onde se lê:**

Sociologia: Estudo da sociedade, o surgimento da sociologia, os clássicos da Sociologia; Processos Sociais: Interação social, socialização e controle social; Cultura e sociedade: cultura, poder e diversidade nas relações cotidianas; Indústria cultural: ideologia, elementos da cultura; Contra cultura: cultura popular, erudita e de massa; Trabalho e desigualdade social.

**Leia-se:** O estudo da sociedade humana 1.1. Sociologia: estudo da sociedade 1.2. O surgimento da sociologia 1.3. Os clássicos da Sociologia 2. Conceitos básicos para compreensão social 2.1 Isolamento social 2.2. Contato social 2.3. Comunicação 2.4. Interação social 2.5. Processos sociais 3. Os Agrupamentos sociais 3.1. Instituições e grupos sociais 3.2. Família, Igreja, Estado 3.3. Status e papéis sociais 3.4. Estruturas e organizações sociais.

No ANEXO I QUADRO DE VAGAS/DISCIPLINAS, Área Geral CCTIN **Código 12:**

**Onde se lê:** Educação Física III

**Leia-se:** Educação Física I

No ANEXO III CONTEÚDO PROGRAMÁTICO,

**onde se lê:** Voleibol; Futsal/futebol;Handebol e Ginástica.

**Leia-se:** Voleibol; Futsal/futebol e dança.

No ANEXO I QUADRO DE VAGAS/DISCIPLINAS, Área Informática CCTI:

**Acrescentar Código 30** – Disciplina Linguagem de programação orientada a objetos e estrutura de dados – LPOOED.

No ANEXO II REQUERIMENTO DE INSCRIÇÃO, Área Informática CCTI:

**Acrescentar Código 30** – Disciplina Linguagem de programação orientada a objetos e estrutura de dados – LPOOED.

No ANEXO III CONTEÚDO PROGRAMÁTICO,

**Acrescentar** conteúdo programático do **Código 30** – Estruturas de dados básicas: array, matriz, pilha e fila; Ordenação e Orientação a objetos: classes, métodos, modificadores de acesso, pacotes, herança, polimorfismo, classe abstrata e interface.

---

**JOSÉ CARLOS DE SÁ JUNIOR**  
**Diretor Geral – Campus Garanhuns**