

## I EGAMES IFPE

### REGULAMENTO ESPECÍFICO DO FREE FIRE - 2021

#### DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

**Art. 1º** - Este documento tem como finalidade reger a modalidade **FREE FIRE** do **I EGAMES IFPE**, que acontecerá de forma remota – online – e será organizado pela Comissão Técnica da modalidade, formada por membros do Grupo de Trabalho de Educação Física, Esporte e Lazer do IFPE.

**Art. 2º** - O que está estipulado neste documento será denominado como regras oficiais, as quais se aplicam a todas as equipes participantes. Ao realizar a inscrição, todos os estudantes-atletas aceitam cumprir estas regras.

#### DA ELEGIBILIDADE DOS JOGADORES DA EQUIPE

**Art. 3º - Caracterização dos jogadores:** Cada equipe deverá contar com quatro (4) jogadores titulares e um (1) jogador reserva.

**Art. 4º - Obrigatoriedade de Participação:** Quando selecionada, a equipe compromete-se a participar de todas as etapas e partidas, ficando sujeita a penalidades, incluindo desclassificação, caso descumpra este compromisso.

**Art. 5º - Rotatividade de Jogadores:** A troca entre um jogador titular e o jogador reserva poderá acontecer entre rodadas inteiras e entre as partidas de uma mesma rodada.

**Art. 6º - Ausência de Jogador ou Equipe:** Cada partida terá tolerância de cinco (5) minutos após o tempo previsto para iniciar, caso algum jogador ou equipe não compareça no horário estabelecido. Caso todos os membros não estejam presentes após o tempo de tolerância, a equipe deverá entrar incompleta na partida, ou perderá a partida por desistência (W.O.).

#### DO REGISTRO E PARTICIPAÇÃO

**Art. 7º - Registro dos Jogadores:** Todos os estudantes-atletas participantes deverão estar inscritos na competição e regularmente matriculados (os servidores representantes de cada campus no GT de Educação Física, Esporte e Lazer/DAE deverão conferir as matrículas dos participantes antes de realizarem as inscrições de suas equipes).

**Art. 8º - Funções dos Jogadores:** Deverá ser indicado pela equipe, no ato da inscrição, o jogador que será considerado seu líder, os jogadores titulares e o jogador reserva.

**Art. 9º - Nomes de Equipes e Jogadores:** O nome da equipe deverá ser informado no ato de inscrição. A Comissão Técnica se reserva ao direito de rejeitar um nome de jogador ou equipe, caso considere vulgar, ofensivo, discriminatório ou que infrinja algum direito autoral, podendo desclassificar a equipe da competição.

**Art. 10º - Propriedade de Contas:** Os jogadores deverão usar suas próprias contas de Free Fire. Se for detectado que um participante está usando a conta de outro jogador, o participante e a equipe serão desclassificados imediatamente.

**Art. 11º - Utilização dos Personagens:** Não haverá restrições nos requisitos de personagem, classificação, habilidade, equipamento, vestuário, moda, cofre ou coleção, a menos que estejam presentes erros que afetem a competição, os quais deverão ser informados com a maior antecedência possível. Ao se utilizar uma característica de jogo restringida, a Comissão Técnica se reserva ao direito de desclassificar o jogador e a equipe que estiver descumprindo a regra.

## **DOS EQUIPAMENTOS E SOFTWARES**

**Art. 12º - Responsabilidade do Jogador:** Os jogadores utilizarão seus próprios equipamentos, sendo totalmente responsáveis por:

I - A proteção e funcionamento do seu dispositivo eletrônico;

II - O software que jogam;

III - A estabilidade de conexão à internet;

IV - A porcentagem e estado da bateria;

V - A atualização do jogo e que seu dispositivo possa executá-lo;

VI - Rendimento do jogo em seus dispositivos;

VII - **Disponibilidade para sediar uma sala personalizada em qualquer etapa do campeonato.** A decisão de qual equipe/jogador será responsável por sediar a partida acontecerá por sorteio, assim, todos os jogadores inscritos devem possuir tickets de criação de salas personalizadas disponíveis.

**Art. 13º - Emuladores:** Não será permitido jogar em emuladores. A Comissão Técnica se reserva ao direito de desclassificar a equipe em que for detectado o uso de emulador.

## **DAS INSCRIÇÕES**

**Art. 14º** Cada um dos (dezesseis) 16 campi do IFPE terão o limite de inscrição de (duas) 2 equipes por campus. Estas equipes serão definidas e inscritas pelos servidores representantes de cada campus no GT de Educação Física, Esporte e Lazer/DAE. As vagas não preenchidas pelos campi no período de inscrições, bem como as quatro (4) que irão sobrar, uma vez que será possível inscrever (trinta e seis) 36 equipes no total, serão definidas mediante sorteio.

## **DO FORMATO DA COMPETIÇÃO**

**Art. 15 º** - A modalidade de **FREE FIRE** do **I EGAMES IFPE** contará com até (trinta e seis) 36 equipes, as quais jogarão no formato "Camp". Serão duas (2) fases, a saber:

**I – FASE CLASSIFICATÓRIA:** Distribuição das equipes em três (3) grupos, com doze (12) equipes cada. A distribuição dos grupos acontecerá mediante sorteio, com resultado a ser divulgado antecipadamente pela organização.

Grupo 1 - 12 equipes

Grupo 2 - 12 equipes

Grupo 3 - 12 equipes

Os confrontos serão realizados em rodada única, utilizando o Mapa Bermuda.

**II - FASE FINAL:** Grupo único com doze (12) equipes, composto pelas quatro (4) melhores equipes de cada grupo da fase anterior. A equipe que conseguir a melhor pontuação será a campeã e irá representar o IFPE na FASE NACIONAL.

Os confrontos serão realizados em 02 (duas) rodadas, utilizando os Mapas Bermuda e Purgatório.

A classificação das equipes em cada fase seguirá o quadro a seguir:

<b>PONTUAÇÃO POR PARTIDA</b>	
1º Colocado	10 pontos
2º Colocado	9 pontos
3º Colocado	8 pontos
4º Colocado	7 pontos
5º Colocado	6 pontos
6º Colocado	5 pontos
7º Colocado	4 pontos
8º Colocado	3 pontos
9º Colocado	2 pontos
10º Colocado	1 ponto
11º Colocado	Não pontua
12º Colocado	Não pontua
<b>Pontuação adicional por abate (kill): +1 ponto</b>	

**Art. 16º - Critérios de Desempate:** Caso duas (2) ou mais equipes empatem na pontuação, os desempates serão realizados de acordo com os seguintes critérios:

I - 1º Critério: Soma de Booyahs (Vitórias);

II - 2º Critério: Soma de Kills (Abates);

III - 3º Critério: Colocação na última queda em que as equipes empatadas participaram juntas;

IV - 4º Critério: Confronto adicional entre as equipes empatadas.

## **DO CALENDÁRIO DO EVENTO**

**Art. 17º** - A modalidade de FREE FIRE DO I EGAMES IFPE seguirá o seguinte cronograma:

I – Inscrições: de 02/07/2021 a 10/07/2021, até as 23:59h, através do link enviado para os representantes de cada campus no GT de Educação Física, Esporte e Lazer/DAE.

II – PRIMEIRA FASE: 14/07/2021;

III – FASE FINAL: 15/07/2021.

As partidas ocorrerão sempre a partir das 19:00h, devendo os participantes entrarem na sala com antecedência; o link da sala será enviado através do grupo de whatsapp que será criado com os líderes das equipes.

## **DA INTERPRETAÇÃO E ATUALIZAÇÃO DO REGULAMENTO**

**Art. 18º - Decisões.** Todas as interpretações das regras, penalidades e demais decisões são prerrogativas da Comissão Técnica.

**Art. 19º - Imprevistos.** A falta de tipificação específica neste documento não impede que a Comissão Técnica aja e tome decisões sobre qualquer assunto não previsto.

No intuito de preservar a integridade competitiva, a Comissão Técnica poderá criar novas políticas complementares a este regulamento, incluindo, retirando ou alterando o conteúdo do mesmo.

**Art. 20º** - Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Técnica, não podendo essas resoluções contrariar o Regulamento Específico.

**DÚVIDAS:** Entrar em contato com a Comissão Técnica.

## **COMISSÃO TÉCNICA**

**Professores: Carlos Correia (81) 9 88170017**

**Débora Maciel (81) 9 94027820**

**Petrucio Moura (81) 9 98021277**