INSTITUTO FEDERAL
Pernambuco

SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
DIRETORIA DE GESTÃO DE PESSOAS
DEPARTAMENTO DE DESENVOLVIMENTO DE PESSOAL E QUALIDADE DE VIDA
NÚCLEO DE ESPORTES E LAZER

IV JOGOS DOS SERVIDORES

REGULAMENTO GERAL

INSTITUTO FEDERAL
Pernambuco

Recife/PE
JULHO/2017

IV J 017

Reitora do IFPE

ANÁLIA KEILA RODRIGUES RIBEIRO

Diretora de Gestão de Pessoas do IFPE

SOCORRO MOREIRA

Departamento de Desenvolvimento de Pessoal e Qualidade de Vida

MARÍLIA RIQUE

Núcleo de Esporte e Lazer

ALEXANDRE BULHÕES CORREIA **(Presidente - Reitoria)**

ANDERSON OLIVEIRA (Membro - **Campus Cabo)**

ANGÉLICA REGINA NASCIMENTO (Membro – **Campus Jaboatão)**

DÉBORA BATISTA (Membro - **Campus Belo Jardim)**

BERNARDO RAFAEL DE SOUSA NUNES (Membro - **Campus Olinda)**

CARLOS EDUARDO CORREIA DA SILVA (Membro - **Campus Pesqueira)**

FAGNER STWART SANTIAGO (Membro - **Campus Paulista)**

FERNANDO JOSÉ IVO DA SILVA (Membro - **Campus Olinda)**

GABRIELA BORMANN DE SOUZA LIRA (Membro - **Campus Palmares)**

HEBERT FERNANDO CATALDI DE FARIAS (Membro - **Campus Paulista)**

HUGO LEONARDO COUTINHO DANTAS (Membro - **Campus Igarassu)**

IRONALDO VALENÇA DOS SANTOS (Membro - **Campus Belo Jardim)**

JEFFERSON CARVALHO (Membro - **Campus Igarassu)**

JOÃO GABRIEL ARAÚJO (Membro - **Campus Afogados)**

JOSÉ EULÁLIO DUARTE CABRAL NETO (Membro – **Campus Jaboatão)**

JOSÉ MÁRIO DE MENDONÇA LEMOS (Membro - **Campus Ipojuca)**

KALINE ALESSANDRA GUILHERME DANTAS (Membro - **Campus Cabo)**

KENIO MENEZES (Membro - **Campus Recife)**

LEONE SEVERINO DO NASCIMENTO (Membro - **Campus Caruaru)**

LETÍCIA DA CONCEIÇÃO DE ALMEIDA (Membro - **Campus Palmares)**

LUCAS VIEIRA (Membro – **Campus Vitória)**

MARIA JOSÉ RODRIGUES DA SILVA (Membro - **Campus Abreu e Lima)**

MÁRCIO BEZERRA MARTINS (Membro - **Campus Abreu e Lima)**

IV Jogos dos Servidores do IFPE 2017

PETRÚCIO VENCESLAU (Membro - **Campus Barreiros)**

RENATO BARBOSA (Membro - **Campus Vitória)**

TÂMARA LOPES BARBOZA (Membro – **Campus Ipojuca)**

VALTER LEAL (Membro - **Campus Pesqueira)**

VILMA SANTOS (Membro - **Campus Caruaru)**

WESLY DIAS (Membro – **Campus Garanhuns)**

IV Jogos dos Servidores do IFPE 2017

REGULAMENTO DOS IV JOGOS DOS SERVIDORES DO IFPE - 2017
Período dos Jogos: 25/09 a 30/09 de 2017
Período de inscrição: 03 a 31 de julho

TÍTULO I – Parte Geral 3
TÍTULO II – Das Disposições Gerais 3
TÍTULO III – Das Inscrições 4
TÍTULO IV – Da Comissão Organizadora 6
TÍTULO V – Da Competição e Forma de Disputa 7
TÍTULO VI – Da Premiação 16
TÍTULO VII – Das Penalidades Técnicas 16
TÍTULO VIII – Das Penalidades Disciplinares 16
TÍTULO IX – Das Modalidades 17

IV Jogos dos Servidores do IFPE 2017

Título I – Parte Geral

Art. 1 — Os Jogos dos Servidores do IFPE têm por finalidade desenvolver, por meio do Núcleo de Esportes e Lazer, o intercâmbio social e esportivo entre os servidores do Instituto Federal de Pernambuco - IFPE, buscando a socialização entre os servidores e, primordialmente, o incentivo à prática esportiva.

Art. 2 — É de competência da Comissão Organizadora dos **IV Jogos dos Servidores** interpretar este regulamento, zelar pela sua execução e resolver os casos omissos.

Art. 3 — Este regulamento é o conjunto das disposições que regem os Jogos dos Servidores.

Título II – Das Disposições Gerais

Art. 4 — Todos os dirigentes (Representantes dos Campi e Diretores) de cada Campus participante serão responsáveis pelo cumprimento da disciplina dos integrantes de sua delegação, durante a realização do evento.

Art. 5 — Denomina-se Jogos dos Servidores a competição poliesportiva realizada anualmente entre os servidores **ativos** dos diversos campi do IFPE.

Art. 6 — Nos IV Jogos dos Servidores de 2017 as disputas serão entre os campi.

Art. 7 — O período de realização dos Jogos será de 25 a 30 de setembro de 2017.

Art. 8 — A Comissão Organizadora dos Jogos dos Servidores não se responsabiliza pelos acidentes ocorridos com os servidores, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante ou após os jogos.

Art. 9 — Este Regulamento entra em vigor a partir do início das inscrições, revogando-se as normas até então vigentes.

Art. 10 — É vetado o consumo de bebidas alcoólicas nas dependências do evento.

IV Jogos dos Servidores do IFPE 2017

Título III – Das Inscrições

Art. 11 — O período das inscrições será de 03 a 31 de julho de 2017, por meio do site do IFPE. Será disponibilizado o link para inscrição online, disponível na área do servidor, no site do IFPE.

Art. 12 — As Inscrições deverão ser orientadas pelo representante do Núcleo de Esportes e Lazer de cada campus.

Art. 13 — O servidor removido após o período de inscrição deverá participar da equipe do campus o qual se inscreveu.

Art. 14 — O número limite de participantes será de 60 (sessenta) atletas por campus.

Art. 15 — São Condições fundamentais para participação do servidor na competição:

a) Ser servidor ativo, conforme Art. 5º;
b) Não estar inscrito em mais de uma equipe para a mesma modalidade;
c) O servidor poderá participar de todas as modalidades individuais, limitando-se a **4 provas do atletismo** e **4 provas da natação**, e de **todas as modalidades coletivas**, bastando para tanto, estar previamente inscrito nas modalidades escolhidas.

Art. 16 — Após o período de inscrições, será marcado o Congresso Técnico dos Jogos dos Servidores 2017, onde será feita a confirmação das inscrições nas modalidades, além do sorteio das chaves e esclarecimento de dúvidas sobre o regulamento, regras e formas de disputa.

Parágrafo único – Será obrigatória a apresentação de parecer cardiológico atestando que o servidor está em plenas condições físicas de realizar exercícios físicos. O parecer deverá ser entregue ao representante do Núcleo de Esportes e Lazer de cada campus até o dia 15/08/17.

Art. 17 — Para a oficialização da participação das equipes nos **IV Jogos dos Servidores** é necessário a entrega da relação nominal de todos os servidores inscritos com a assinatura da Direção Geral dando ciência de liberação dos referidos servidores até o dia do Congresso Técnico.

Parágrafo único – O campus que deixar de entregar no Congresso Técnico o documento requisitado não entrará no sorteio das chaves e, consequentemente, ficará fora das disputas.

IV Jogos dos Servidores do IFPE 2017

Art. 18 — As Equipes inscritas nos **Jogos dos Servidores** são consideradas conhecedoras das leis esportivas, que regem os esportes no Brasil, bem como deste regulamento, sendo que assim submeter-se-ão, a este, sem reserva alguma e acatando todas as consequências que dele possam emanar.

Art. 19 — As modalidades esportivas a serem disputadas nos IV Jogos dos Servidores 2017 são: Atletismo, Badminton, Basquetebol, Dominó, Futebol, Futevôlei, Futsal, Natação, Voleibol, Vôlei de praia, Tênis de mesa e Xadrez.

Art. 20 — Durante a realização dos jogos, os servidores serão observados pelos membros do NEL quanto à capacidade técnica/tática de cada modalidade, e, **poderão** ser selecionados para compor as equipes que representarão o Instituto no EDSIFE.

Art. 21 — A competição será realizada nas instalações esportivas assim distribuídas:

A - Polo I – **Recife: Centro de Esportes Santos Dumont: atletismo.**

B - Polo II – **Caruaru: Ginásio Municipal.**

C - Polo III – **Caruaru: Escola Técnica.**

D – Polo IV – **Caruaru: Campus Caruaru**

E – Polo V – **Caruaru: CT do Atlético do Porto**

F – Polo VI – **Caruaru: ASCES UNITA**

Art. 22 — Caso um membro da Comissão Organizadora ou da Equipe de Arbitragem julgue necessário, poderá pedir a um ou todos os atletas da equipe um documento emitido por órgão oficial com fotografia (RG, carteira de Trabalho, carteira de motorista ou passaporte), ou cópia autenticada.

Art. 23 — Em nenhuma hipótese será permitido acrescentar o nome de qualquer integrante na relação após o Congresso Técnico.

Título IV – Da Comissão Organizadora

Art. 24 — Na vigência dos jogos e competições dos **Jogos dos Servidores**, será reconhecida pelos participantes como autoridade, o **NEL (Núcleo de Esportes e Lazer).**

Art. 25 — Compete à Comissão Organizadora:

IV Jogos dos Servidores do IFPE 2017

a) Elaborar os programas dos jogos e competições.
b) Designar os locais para os jogos e competições.
c) Supervisionar a aplicação do Regulamento das respectivas modalidades esportivas, de acordo com Regras Oficiais em vigor, bem como das determinações deste regulamento.
d) Providenciar árbitro, auxiliares e coordenadores para as diversas modalidades.
e) Tomar decisões, quando houver necessidade, em assuntos referentes à parte técnica dos jogos e/ou competição.
f) Providenciar a premiação dos servidores.

Art. 26 — A Justiça Desportiva dos **Jogos dos Servidores** será exercida pela própria Comissão Organizadora;

Art. 27 — A Comissão Organizadora dos **Jogos dos Servidores** terá por incumbência apreciar e julgar as infrações cometidas no decorrer da competição por representantes, dirigentes, atletas e por pessoas físicas direta ou indiretamente ligadas ou a serviço das equipes.

Art. 28 — As decisões da Comissão Organizadora dos **Jogos dos Servidores** produzirão efeito imediato.

Art. 29 — As decisões da Comissão Organizadora dos **Jogos dos Servidores** se darão por maioria simples, cabendo ao presidente a decisão em caso de empate.

Título V – Da Competição e Forma de Disputa

Art. 30 - Modalidades coletivas ofertadas:

MODALIDADE	DATA	LOCAL	Nº MÁXIMO DE ATLETAS POR CAMPUS
Futsal Masculino	27/09/2017 e 28/09/2017	Ginásio Municipal - Caruaru	12
Futsal Feminino	28/09/2017	Ginásio Municipal - Caruaru	12
Futebol de campo Masculino	29/09/2017 e 30/09/2017	CT do Atlético do Porto	18

IV Jogos dos Servidores do IFPE 2017

Voleibol Masculino	26/09/2017	Ginásio Municipal - Caruaru	12
Voleibol Feminino	26/09/2017	Ginásio Municipal - Caruaru	12
Voleibol de praia Masculino	29/09/2017	Campus Caruaru	03 duplas
Voleibol de praia Feminino	29/09/2017	Campus Caruaru	03 duplas
Basquetebol Masculino	26/09/2017	Ginásio Municipal - Caruaru	12
Basquetebol Feminino	26/09/2017	Ginásio Municipal - Caruaru	12
Futevôlei masculino	28/09/2017	Campus Caruaru	02 duplas
Badminton masculino	28/09/2017	Campus Caruaru	02
Badminton feminino	28/09/2017	Campus Caruaru	02

Art. 31 - Modalidades individuais e revezamentos ofertados:

				Nº MÁXIMO DE ATLETAS POR CAMPUS (por categoria)	
MODALIDADE	**PROVAS**	**DATA**	**LOCAL**	**Masc.**	**Fem.**
Atletismo Masculino e Feminino	100 m	25/09/2017	Centro de Esportes Santos Dumont	04	04
	200 m	25/09/2017	Centro de Esportes Santos Dumont	04	04
	400 m	25/09/2017	Centro de Esportes Santos Dumont	04	04
	800 m	25/09/2017	Centro de	04	04

IV Jogos dos Servidores do IFPE 2017

			Esportes Santos Dumont		
	1500 m	25/09/2017	Centro de Esportes Santos Dumont	04	04
	3000 m	25/09/2017	Centro de Esportes Santos Dumont	04	04
	4 x 100 m	25/09/2017	Centro de Esportes Santos Dumont	01 equipe	01 equipe
	4 x 400 m	25/09/2017	Centro de Esportes Santos Dumont	01 equipe	01 equipe
	Salto em altura	25/09/2017	Centro de Esportes Santos Dumont	04	04
	Salto em distância	25/09/2017	Centro de Esportes Santos Dumont	04	04
	Arremesso de Peso	25/09/2017	Centro de Esportes Santos Dumont	04	04
	Lançamento de Disco	25/09/2017	Centro de Esportes Santos Dumont	04	04
MODALIDADE		**DATA**	**LOCAL**	**Nº MÁXIMO DE ATLETAS POR CAMPUS**	
				Masc.	Fem.
Tênis de mesa		29/09/2017	Campus Caruaru	05	05

IV Jogos dos Servidores do IFPE 2017

				Nº MÁXIMO DE ATLETAS POR CAMPUS (por categoria)	
MODALIDADE	**PROVAS**	**DATA**	**LOCAL**	Masc.	Fem.
Natação Masculino e Feminino	25 m livre	30/09/2017	ASCES UNITA	04	04
	25 m costas	30/09/2017	ASCES UNITA	04	04
	25 m peito	30/09/2017	ASCES UNITA	04	04
	25 m borboleta	30/09/2017	ASCES UNITA		
	50 m livre	30/09/2017	ASCES UNITA	04	04
	50 m costas	30/09/2017	ASCES UNITA	04	04
	50 m peito	30/09/2017	ASCES UNITA	04	04
	50 m borboleta	30/09/2017	ASCES UNITA		
	4 x 25 m livre	30/09/2017	ASCES UNITA	01 equipe	01 equipe
	4 x 25 m livre misto	30/09/2017	ASCES UNITA	01 equipe	01 equipe

Parágrafo único - **As provas do Atletismo e da Natação terão quatro categorias assim distribuídas:**
A) Categoria A - até 30 anos
B) Categoria B - 31 a 40 anos
C) Categoria C - 41 a 50 anos.
D) Categoria D – Acima de 50 anos

Art. 32 - Jogos de raciocínio:

MODALIDADE	DATA	LOCAL	VAGAS POR CAMPUS
Xadrez Masculino	28/09/2017	Campus Caruaru	5
Xadrez Feminino	28/09/2017	Campus Caruaru	5
Dominó Masculino	27/09/2017	Hotel	04 duplas
Dominó Feminino	27/09/2017	Hotel	04 duplas

IV Jogos dos Servidores do IFPE 2017

Art. 33 - Havendo em um *Campus* **mais servidores do que o número máximo de vagas** ofertadas numa determinada modalidade **coletiva**, **é permitida a criação de mais uma equipe no mesmo C*ampus*.**

Art. 34 - Havendo, em um *Campus*, **menos servidores do que o número mínimo de vagas ofertadas numa determinada modalidade, é permitido a junção entre dois ou mais C*ampi* desde que não ultrapassem o número máximo de servidores por modalidade.** Os representantes dos C*ampi* que se encaixem nessa situação deverão entrar em contato com os outros representantes para prover as junções das suas equipes.

Art. 35 - Não haverá restrição de participação por equipes, ou seja, um servidor do Campus "A" poderá participar da Equipe do Campus "B" em uma determinada modalidade e no Campus "C" em outra modalidade, desde que em seu Campus não sejam formadas equipes nas respectivas modalidades.

Art. 36 - Número mínimo de participantes de cada modalidade:

MODALIDADE	QUANTIDADE MÍNIMA DE JOGADORES
Futsal	07
Futebol Masculino	14
Voleibol	07
Voleibol de praia	02
Basquetebol	07
Dominó	02
Badminton	02
Futevôlei masculino	02
Tênis de mesa	01
Xadrez	01

Art. 37 - Cada *Campus* é responsável por viabilizar o padrão de jogo das suas equipes. Havendo duas equipes com uniformes parecidos, será realizada uma disputa de "cara ou coroa" ou "par ou ímpar" para decidir quem usará colete sobre a camisa.

Art. 38 - A numeração do uniforme (camisa) será com no máximo dois algarismos, para facilitar a sinalização do árbitro da partida.

Art. 39 – Forma de disputa das modalidades coletivas:

IV Jogos dos Servidores do IFPE 2017

21 equipes – Total de jogos = **28**

1ª Fase: 7 chaves de 3 concorrentes (**21 jogos)**
Classificam-se os 1ºs colocados e o melhor 2º colocado.
2ª Fase: 1º do grupo A X 1º do grupo B – 1º do grupo C X 1º do grupo D – 1º do grupo E X 1º do grupo F – 1º do grupo G X 2º melhor colocado **(4 jogos)**
Se o 2º melhor colocado for da chave G, jogará com o 1º do grupo "A" e o 1º do grupo B passará a ser adversário do 1º do grupo G.
Semifinal: Vencedores do cruzamento olímpico. **(2 jogos)**
Final: Vencedores **(1 jogo)**

20 equipes - Total de jogos **= 27**

1ª Fase: 6 chaves de 3 concorrentes e 1 chave de 2 concorrentes **(20 jogos)**
Classificam-se os 1ºs colocados e o melhor 2º colocado.
2ª Fase: 1º do grupo A X 1º do grupo B – 1º do grupo C X 1º do grupo D – 1º do grupo E X 1º do grupo F – 1º do grupo G X 2º melhor colocado. **(4 jogos)**
Semifinal: Vencedores do cruzamento olímpico. **(2 jogos)**
Final: Vencedores **(1 jogo)**

19 equipes -Total de jogos = **28**

1ª Fase: 5 chaves de 3 concorrentes e uma de 4 concorrentes **(21 jogos)**
Classificam-se os 1ºs colocados de cada chave de 3, os dois primeiros da chave de 4 e o melhor 2º colocado das chaves de 3.
2ª Fase: 1º do grupo A X 2º do grupo F – 1º do grupo B X 1º do grupo C – 1º do grupo D X 1º do grupo E – 1º do grupo F X melhor 2º colocado. **(4 jogos)**
Semifinal: Vencedores do cruzamento olímpico. **(2 jogos)**
Final: Vencedores **(1 jogo)**

18 equipes - Total de jogos = **25**

1ª Fase: 6 chaves de 3 concorrentes **(18 jogos)**
Classificam-se os 1ºs colocados de cada chave e os dois melhores segundos colocados;
2ª Fase: 1º do grupo A X 1º do grupo B – 1º do grupo C X 1º do grupo D – 1º do grupo E X melhor segundo colocado – 1º do grupo F X 2º melhor segundo colocado **(4 jogos)**
Os 1º e 2º melhores segundos lugares não poderão jogar nesta fase com os adversários da 1ª fase, neste caso haverá inversão dos adversários de 1º do grupo E e do 1º do grupo F.
Semifinal: Vencedores do cruzamento olímpico. **(2 jogos)**
Final: Vencedores **(1 jogo)**

17 equipes - Total de jogos = **28**

IV Jogos dos Servidores do IFPE 2017

1ª Fase: 2 chaves de 4 concorrentes e 3 chaves de 3 concorrentes **(21 jogos)**
Classificam-se os 1ºs colocados de cada chave, os 2ºs colocados das chaves de 4 concorrentes e o melhor 2º colocado das chaves de 3 concorrentes.
2ª Fase: 1º do grupo A X 2º melhor colocado – 1º do grupo B X 2º do grupo A – 1º do grupo C X 2º do grupo B – 1º do grupo D X 1º do grupo E **(4 jogos)**
Semifinal: Vencedores do cruzamento olímpico. **(2 jogos)**
Final: Vencedores **(1 jogo)**

16 Equipes - Total de jogos = **27**

1ª Fase: 4 chaves de 4 concorrentes **(24 jogos)**
Classificam-se os 1ºs lugares de cada chave;
2ª Fase: 1º do grupo A X 1º do grupo B – 1º do grupo C X 1º do grupo D **(2 jogos)**
Final: Vencedores **(1 jogo)**

15 Equipes - Total de jogos = **22**

1ª Fase: 5 chaves de 3 concorrentes **(15 jogos)**
Classificam-se os 1ºs colocados de cada chave e os 3 melhores segundos lugares
2ª Fase: 1º do grupo A X 1º do grupo B – 1º do grupo C X 1º segundo colocado – 1º D X 2º segundo colocado – 1º do grupo E X 3º segundo colocado **(4 jogos)**
Os 1º e 2º melhores segundos lugares não poderão jogar nesta fase com os adversários da 1ª fase, neste caso haverá inversão dos adversários 1º C, 1º D e ou 1º E.
Semifinal: Vencedores do cruzamento olímpico. **(2 jogos)**
Final: Vencedores **(1 jogo)**

14 equipes - Total de jogos = **25**

1ª Fase: 2 chaves de 3 e 2 de chaves de 4 concorrentes **(18 jogos)**
Classificam-se os 1ºs e 2ºs de cada chave
2ª Fase: 1º do grupo A X 2º do grupo D – 1º do grupo B X 2º do grupo C – 1º do grupo C X 2º do grupo A – 1º do grupo D X 2º do grupo B **(4 jogos)**
Semifinal: Vencedores do cruzamento olímpico. **(2 jogos)**
Final: Vencedores **(1 jogo)**

13 equipes - Total de jogos = **22**

1ª Fase: 3 chaves de 3 e uma de 4 concorrentes **(15 jogos)**
Classificam-se os 1ºs de cada chave e o 2º da chave de 4 concorrentes
2ª Fase: 1º do grupo A X 2º do grupo D – 1º do grupo B X 2º do grupo C – 1º do grupo C X 2º do grupo A – 1º do grupo D X 2º do grupo B **(4 jogos)**
Semifinal: Vencedores do cruzamento olímpico. **(2 jogos)**
Final: Vencedores **(1 jogo)**

IV Jogos dos Servidores do IFPE 2017

12 equipes - Total de jogos = **21**

1ª Fase: 3 chaves de 4 concorrentes **(18 jogos)**
Classificam-se os 1ºs colocados e o melhor segundo colocado
2ª Fase: 1º do grupo A X 2º do grupo C – 1º do grupo B X 1º do grupo C (**2 jogos)**
Final: Vencedores **(1 jogo)**

11 equipes - Total de jogos = **26**

1ª Fase: Uma chave de 5 e uma de 6 concorrentes **(25 jogos)**
Classifica-se o 1º de cada chave
Fase Final: 1º do grupo A X 1º do grupo B **(1 jogo)**

10 equipes - Total de jogos = **21**

1ª Fase: Duas chaves de 5 concorrentes **(20 jogos)**
Classifica-se o 1º de cada chave
Fase Final: 1º do grupo A X 1º do grupo B **(1 jogo)**

09 equipes - Total de jogos = **19**

1ª Fase: Uma chave com 4 e uma chave com 5 concorrentes **(16 jogos)**
Classificam-se os 1ºs e 2ºs de cada chave
2ª Fase: 1º do grupo A X 2º do grupo B – 1º do grupo B X 2º do grupo A **(2 jogos)**
Final: Vencedores **(1 jogo)**

08 equipes - Total de jogos = **15**

1ª Fase: duas chaves com 4 concorrentes **(12 jogos)**
Classificam-se os 1ºs e 2ºs de cada chave
2ª Fase: 1º do grupo A X 2º do grupo B – 1º do grupo B X 2º do grupo A **(2 jogos)**
Final: Vencedores **(1 Jogo)**

07 equipes - Total de jogos = **12**

1ª Fase: Uma chave com 3 e outra com 4 concorrentes **(9 jogos)**
Classificam-se os 1ºs e 2ºs de cada chave
2ª Fase: 1º do grupo A X 2º do grupo B – 1º do grupo B X 2º do grupo A **(2 jogos)**
Final: Vencedores **(1 jogo)**

06 equipes - Total de jogos = **9**

1ª Fase: Duas chaves com 3 concorrentes **(6 jogos)**

IV Jogos dos Servidores do IFPE 2017

Classificam-se os 1ºs e 2ºs de cada chave
2ª Fase: 1º do grupo A X 2º do grupo B – 1º do grupo B X 2º do grupo A **(2 jogos)**
Final: Vencedores **(1 jogo)**

05 equipes - Total de jogos = **10**

Fase única: Uma chave com 5 concorrentes
Rodízio simples **(10 jogos)**

04 equipes - Total de jogos = **6**

Fase única: Uma chave com 4 concorrentes
Rodízio simples **(6 jogos)**

03 equipes - Total de jogos = **3**

Fase única: Uma chave com 3 concorrentes
Rodízio simples **(3 jogos)**

02 equipes – Total de jogos = **2**

Fase única: **2 jogos**

Art. 40 - O 3º colocado será a equipe que perdeu na semifinal para a equipe campeã.

Art. 41 - Os árbitros são designados pela Comissão Organizadora, não cabendo veto por parte das equipes ou seus representantes legais.

Art. 42 - Os jogos e competições terão início no horário fixado pela Tabela.

a) Será considerado "W.O.", o não comparecimento da equipe, ou do servidor que não se apresentar em condições de disputa no local programado para o jogo ou competição, respeitando-se dez minutos de tolerância a partir do horário marcado (horário da mesa).

Parágrafo único – Os jogos **devem** começar no máximo 10 minutos após o horário estipulado na tabela dos jogos.

b) Entende-se por condições de disputa:

b1) Equipe com número suficiente de atletas para a competição ou jogo.

b2) Uso de uniforme compatível com a modalidade.

IV Jogos dos Servidores do IFPE 2017

Art. 43 - A equipe que não comparecer ao evento, deverá se justificar à Comissão Organizadora, e, caso o motivo não seja plausível, os integrantes serão impossibilitados de participar da próxima edição dos Jogos dos Servidores.

Art. 44 - O sistema de disputa será com base no Art. 39 deste regulamento para todas as modalidades coletivas. O sorteio das chaves ocorrerá no Congresso Técnico, programado para o dia 31 de agosto, às 10h no miniauditório do campus Recife.

Art. 45 - Os jogos e competições das diversas modalidades serão regidos pelo Regulamento Esportivo dos **Jogos dos Servidores**.

Art. 46 - Em caso de protesto, a equipe que se sentir prejudicada terá o prazo de 15 minutos após o término da partida para entrar com recurso junto ao Núcleo de Esporte e Lazer.

Art. 47 - Nos Jogos dos Servidores do IFPE serão utilizadas as seguintes contagem de pontos:

a) Vitória: 03 pontos
b) Empate: 01 ponto
c) Derrota: 00 ponto

Parágrafo 1º - Na 1ª fase da competição, quando ocorrer empate entre as equipes em pontos ganhos, não só nas primeiras colocações, mas também nas demais, serão utilizados os seguintes critérios de desempate:

a) Entre 2 (duas) equipes:

I) Confronto direto;
II) Saldo de gols na fase
III) Sanções (menor pontuação nas sanções aplicadas);
IV) Gols pró;
V) Sorteio

b) Entre 3 (três) ou mais equipes:

I) Saldo de gols na fase
II) Sanções (menor pontuação nas sanções aplicadas);
III) Gols pró
IV) Sorteio

Parágrafo 2º - Para o item das sanções fica estabelecida a seguinte pontuação:

a) Cartão amarelo (advertência): 01 ponto;
b) Exclusão (02 minutos): 02 pontos; (Futsal)
c) Desclassificação no Basquetebol com 5 faltas: 06 pontos

IV Jogos dos Servidores do IFPE 2017

d) Desclassificação direta no Basquetebol: 10 pontos
e) Expulsão: 15 pontos (Futsal, Futebol Society e Futebol)

Parágrafo 3º - A pontuação é válida para todos os integrantes da equipe, atletas, membros da comissão técnica e dirigentes inscritos na competição e relacionados em súmula.

Título VI – Da Premiação

Art. 48 - A premiação ocorrerá logo após a etapa final de cada modalidade.

Art. 49 – As equipes vencedoras (1º lugares) das competições de futsal, futebol de campo e voleibol serão premiadas com troféus.

Art. 50 - A Comissão Organizadora premiará com medalhas **apenas** os **campeões** e **vice-campeões**.
Parágrafo único - Quando houver somente duas equipes/atletas inscritos em determinada prova/modalidade, apenas o 1º colocado receberá medalha.

Título VII – Das Penalidades Técnicas

Art. 51 - Em caso de W.O. a equipe será penalizada com a perda de 01 ponto.
Parágrafo único - O atleta que esteja inscrito em alguma modalidade em dupla e não comparecer ao evento, será impedido de participar de todas as outras modalidades em que estiver inscrito.

Art. 52 - O atleta que for desqualificado ou expulso de uma partida será julgado pela Comissão Organizadora antes da partida seguinte daquela modalidade, com base no relatório anexo à súmula do jogo. Fica vetada a participação do atleta em questão, em outra modalidade até o resultado do Julgamento.

Título VIII – Das Penalidades Disciplinares

Art. 53 - Em caso de agressão física por parte de um atleta antes, durante ou depois de uma partida a algum membro da comissão de arbitragem, membro da Comissão Organizadora, torcedor ou a algum companheiro de sua equipe ou adversária, além da eliminação da equipe que ele faz parte, o agressor será penalizado com a exclusão da corrente competição e será impossibilitado de participar da próxima edição dos jogos.

Art. 54 - Caso algum torcedor, que seja devidamente identificado, mediante registro em súmula, atire objetos em quadra ou campo durante o andamento de uma partida, a equipe participante correspondente será penalizada pela Comissão Organizadora.

IV Jogos dos Servidores do IFPE 2017

Título IX – Das Modalidades

REGULAMENTO ESPECÍFICO

FUTEBOL

Art. 55 - A modalidade Futebol será regida pelas Regras oficiais a exceção apenas no que tange ao tempo de jogo.

Art. 56 - Os jogos terão duração de 40 (quarenta) minutos, divididos em tempos de 20 (vinte) minutos, com um intervalo de 5 (cinco) minutos.

Art. 57 - Serão inscritos 18 jogadores no máximo e 14 no mínimo e todos poderão participar do mesmo jogo. Não há limite para substituições.

Art. 58 - Nos casos de “empate” durante o tempo normal de jogo, em qualquer fase do evento será conhecido o vencedor através de cobranças de penalidades máximas alternadas entre as equipes, quantas forem necessárias para se apontar o vencedor, no sistema 1X1 (um por um).

FUTSAL

Art. 59 - A modalidade Futsal será regida pelas Regras oficiais a exceção apenas no que tange ao tempo de jogo.

Art. 60 - Os jogos terão duração de 20 (vinte) minutos, divididos em tempos de 10 (dez) minutos, com um intervalo de 3 (três) minutos. A cronometragem será por tempo corrido.

Art. 61 - Serão inscritos 12 jogadores no máximo e 7 no mínimo e todos poderão participar do mesmo jogo. Não há limite para substituições.

Art. 62 - Nos casos de “empate” durante o tempo normal de jogo, em qualquer fase do evento será conhecido o vencedor através de cobranças de penalidades máximas alternadas entre as equipes, quantas forem necessárias para se apontar o vencedor, no sistema 1X1 (um por um).

BASQUETEBOL

Art. 63 - A modalidade Basquetebol será regida pelas Regras oficiais a exceção apenas no que tange ao tempo de jogo.

IV Jogos dos Servidores do IFPE 2017

Art. 64 - Os jogos terão duração de 30 (trinta) minutos, divididos em tempos de 15 (quinze) minutos, com um intervalo de 3 (três) minutos. A cronometragem será tempo corrido, pausado apenas nos últimos 2 minutos de cada tempo.

Art. 65 - Serão inscritos no máximo 12 jogadores e no mínimo 7, e todos poderão participar do mesmo jogo.

VOLEIBOL

Art. 66 - A modalidade Voleibol será regida pelas Regras oficiais excetuando-se apenas no que tange ao número de sets e à pontuação.

Art. 67 - Os jogos de voleibol serão disputados em partidas de melhor de três "sets", em todas as fases. Em todos os sets, em qualquer fase do evento, a pontuação será em 15 pontos.

Art. 68 - Serão inscritos 12 jogadores no máximo e 7 no mínimo, e todos poderão participar do mesmo jogo. Não há limite para substituições.

ATLETISMO

Art. 69 - A modalidade Atletismo será regida pelas Regras Oficiais da CBAt.

Art. 70 - Só serão realizadas as provas que tenham o mínimo de 03 (três) servidores/atletas inscritos nas provas individuais e 03 (três) equipes no revezamento. Cada servidor/atleta poderá participar de no máximo 04 (quatro) provas individuais e dos revezamentos. As equipes de revezamento serão compostas por servidores/atletas do mesmo campus, excetuando-se quando não houver equipe de revezamento no campus do servidor.

Art. 71 - Serão realizadas as seguintes Provas:

De Pista: 100m, 200m, 400m, 800m, 1.500m, 3.000m, revezamento 4 x100m e revezamento 4x400m.

De Campo: Salto em Distância, Salto em altura, Arremesso de Peso e Lançamento de Disco.

Art. 72 - Após as inscrições haverá a confecção de séries, grupos de qualificação, sorteios de raias, ordem de largada e ordem de tentativas para as diversas provas, dentro do disposto nas regras da CBAt.

Art. 73 - Os Campi deverão confirmar, no Congresso Técnico específico, a relação nominal **por prova** dos servidores/atletas, em formulário próprio, sem o qual não poderão participar das disputas.

IV Jogos dos Servidores do IFPE 2017

Art. 74 - Os árbitros definidos pela Comissão Organizadora serão responsáveis pela direção da competição.

Art. 75 - Os servidores deverão comparecer ao local uniformizados e devem se identificar perante a equipe de arbitragem para a confirmação de suas provas até 30 (trinta) minutos antes da hora marcada para o início das provas.

Parágrafo Único. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

NATAÇÃO

Art. 76 - A Competição de Natação será regida pelas Regras Internacionais da FINA em tudo que não contrariar o Regulamento Geral.

Art. 77 - A data da realização desta modalidade será comunicada por ocasião da divulgação do calendário dos Jogos dos Servidores.

Art. 78 - A competição de Natação será realizada na piscina do campus Recife.

Art. 79 - O servidor deverá comparecer ao local de competição com antecedência de 30 minutos e devidamente trajado (touca, sunga ou maiô).

.

Art. 80 - O Congresso Técnico da modalidade, de participação obrigatória para os representantes do NEL, será realizado de acordo com o Art. 44.

Art. 81 - Os Campi deverão confirmar, no Congresso Técnico específico, a relação nominal por prova dos servidores/atletas, sem o qual não poderão participar das disputas.

Art. 82 - Para a realização de todas as provas será necessário a inscrição de no mínimo de 02 (dois) servidores de campus diferentes.

Parágrafo único: Quando não houver o número mínimo de inscritos para uma prova, poderá ser estipulado um índice técnico a ser batido, ou, os servidores/atletas poderão participar em outra categoria.

Art. 83 - Nos Jogos dos Servidores, cada campus poderá participar com 04 (quatro) servidores por prova/categoria, 01 (uma) equipe no revezamento e 1 (um) técnico para cada equipe.

IV Jogos dos Servidores do IFPE 2017

a) No caso de haver a inscrição de mais de 04 (quatro) servidores/atletas em uma prova (por categoria), considerar-se-á a inscrição dos 04 (quatro) primeiros, respeitando-se a ordem de inscrição de cima para baixo, cortando-se os demais;

b) O servidor/atleta poderá participar de 4 (quatro) provas individuais e dos revezamentos; bastando estar inscrito na modalidade;

c) As equipes de revezamento só poderão ser compostas por servidores/atletas do mesmo Campus, excetuando-se quando não houver equipe de revezamento no campus do servidor;

d) Poderão participar como substitutos nos revezamentos os servidores/atletas que estiverem inscritos na natação.

Art. 84 - O sistema de disputa será a final por tempo, não havendo fase classificatória.

Art. 85 - Até 30 (trinta) minutos antes da hora marcada para o início das provas, os servidores/atletas deverão comparecer ao local uniformizado e identificar-se perante a equipe de arbitragem para a confirmação de suas provas.

Art. 86 - Os árbitros definidos pela Comissão Organizadora serão responsáveis pela direção da competição.

Art. 87 - Os casos omissos serão resolvidos pelo NEL, não podendo as decisões contrariar regras oficiais e o Regulamento Geral.

TÊNIS DE MESA

Art. 88 - A partida constitui-se de 3 sets de 11 (onze) pontos. No caso de empate em 10 pontos, o vencedor será o que fizer 2 pontos consecutivos primeiro.

Parágrafo único – As raquetes deverão ser oficiais, com o símbolo da ITTF.

Art. 89 - O atleta que atua o 1º set em um lado é obrigado a atuar no lado contrário no set seguinte.

Art. 90 - A bola deve ser lançada para cima, da palma da mão livre na vertical e, na descida, deve ser batida de forma que ela toque primeiro no campo do sacador, passe sobre a rede sem tocá-la e toque no campo do recebedor.

IV Jogos dos Servidores do IFPE 2017

Art. 91 - O saque deve ser dado atrás da linha de fundo ou numa extensão imaginária desta.

Art. 92 - O direito de sacar ou receber primeiro ou escolher o lado deve ser decidido por sorteio, sendo que o atleta que começou a sacar no 1º set começará recebendo no 2º set e assim sucessivamente.

Art. 93 - Uma obstrução **(não vale ponto).** A partida deve ser interrompida quando:

a) O saque "queimar" a rede.

b) O adversário não estiver preparado para receber o saque (e desde que não tenha tentado rebater a bola).

c) Houver um erro na ordem do saque, recebimento ou lado.

d) As condições de jogo forem perturbadas (barulho, vento, etc).

Art. 94 - A não ser que a partida sofra obstrução (não vale ponto), um atleta perde um ponto quando:

a) Errar o saque.

b) Errar a resposta.

c) Tocar na bola duas vezes consecutivas.

d) A bola tocar em seu campo duas vezes consecutivas.

e) Bater com o lado de madeira da raquete.

f) Movimentar a mesa de jogo.

g) Ele ou a raquete tocar a rede ou seus suportes.

h) Sua mão livre (que não está segurando a raquete) tocar a superfície da mesa durante a sequência.

IV Jogos dos Servidores do IFPE 2017

VÔLEI DE PRAIA

Art. 95 - As partidas seguirão as regras da Confederação Brasileira de Voleibol, excetuando-se apenas no que tange ao número de sets e à pontuação.

Parágrafo único - Os jogos de vôlei de praia serão disputados em partidas de três "sets" de 15 pontos, em todas as fases.

FUTEVÔLEI

Art. 96 - As partidas seguirão as regras da CBFV.

Art. 97 - Ganha o jogo a equipe que primeiro atingir 18 pontos, com uma diferença mínima de 02 pontos em relação aos pontos do adversário. Caso as equipes empatem em 17 pontos, o jogo continuará até que uma diferença de 02 pontos seja atingida.

Art. 98 - Sempre haverá troca de lado quando a contagem atingir múltiplos de 06 (seis) pontos, sem direito a descanso.

Art. 99 - As partidas serão disputadas em 3 sets com pontos corridos.

Art. 100 - Caso ocorra o empate (1x1), o terceiro será de 15 (quinze) pontos com uma vantagem mínima de 02 (pontos), não havendo limite de pontos.

Art. 101 - No 3º set as trocas de lado serão feitas quando a contagem atingir múltiplo de 05 (cinco) pontos.

Art. 102 - O tempo de descanso entre o primeiro e o segundo set é de 01 (um) minuto. Em caso de empate de sets em 1x1, o tempo entre o segundo e o terceiro set será de 3 (três) minutos.

IV Jogos dos Servidores do IFPE 2017

BADMINTON

Art. 103 - Com uma moeda ou com a própria peteca, será feito o sorteio. O vencedor tem a opção de servir (sacar), receber ou optar por um dos lados da quadra. Os atletas têm direito a um aquecimento de dois minutos antes do início do jogo.

Art. 104 - A pessoa que serve deve ficar dentro da área de serviço no lado direito da quadra (olhando para a rede). Quem recebe fica do outro lado da rede dentro da área de serviço no lado direito da quadra, na diagonal de quem serve. Nos jogos em duplas, o parceiro pode ficar em qualquer lugar da quadra desde que não bloqueie a visão do recebedor.

Art. 105 - Se o placar de quem serve for par, o serviço deve ser feito do lado direito da quadra. Se o placar for ímpar, do lado esquerdo da quadra. O servidor permanece servindo sempre que ele ou sua dupla ganhar o rally.

Art. 106 - Os saques sempre são realizados na diagonal, como no tênis. O serviço, tanto no jogo de simples quanto no de duplas, inicia-se pelo lado direito da quadra de quem serve que deve lançar a peteca obliquamente sobre a rede, para o seu lado esquerdo da quadra adversária. Vencendo o ponto, continua servindo o mesmo jogador, devendo inverter a sua posição na quadra. Servirá, então, na sua esquerda para o seu lado direito da quadra adversária. Havendo perda do ponto, o serviço passa para o lado adversário. O recebedor não deverá se mexer até que quem serve golpeie a peteca.

Art. 107 - Se a dupla servidora ganhar o rally, um ponto é marcado e o servidor muda de lado e continua a servir. Se eles perderem o rally, o serviço passa para a dupla adversária.

IV Jogos dos Servidores do IFPE 2017

Art. 108 - Será considerada falta:

a) Se o atleta (raquete ou roupa) encostar na rede enquanto a peteca estiver em jogo;

b) Se a peteca acertar o jogador, sua roupa, teto ou arredores da quadra;

c) Se a peteca cair fora das linhas da quadra (a linha é considerada parte da quadra);

d) Se o jogador invadir ou acertar a peteca no lado oposto da rede;

e) Se a peteca for golpeada duas vezes do mesmo lado da quadra;

f) Se houver interferência com a peteca, mau comportamento ou demora no saque, o jogador perde o serviço ou o oponente ganha um ponto;

g) Se o parceiro do recebedor receber o serviço;

h) Se o servidor faz o movimento e erra a peteca.

Art. 109 - Se a peteca acertar a rede e cair do lado oposto, o serviço é válido, desde que ela caia na área de serviço.

Art.110 - Os jogos são disputados em um total três sets. O vencedor é o que ganhar dois sets primeiro. Em todas as modalidades, os games são de 21 pontos. Se houver empate em 20 pontos, vencerá aquele que abrir 2 pontos de vantagem. Havendo empate em 29, vencerá aquele que fizer 30 pontos. O jogador que venceu o primeiro set serve primeiro do outro lado da quadra no novo game. O ganhador do segundo set muda de lado e começa servindo no terceiro game. No terceiro game, o jogador muda de lado e continua servindo no décimo primeiro ponto.

IV Jogos dos Servidores do IFPE 2017

Art. 111 - Sempre que a dupla atingir 11 pontos, um tempo de 60 segundo é concedido. Esta regra vale para qualquer set. Nos intervalos do 1º para o 2º game e do 2º para o 3º game (se houver), será concedido um intervalo de dois minutos.

XADREZ

Art. 112 - O sistema de jogo será separado por gênero (masculino e feminino), com 5 rodadas de 16 minutos – Sistema Suíço (Podendo haver alterações devido ao número de competidores).

Art. 113 - Será tolerado um atraso de até 10minutos para o jogador a contar da autorização pelos árbitros do início da rodada. Ele perderá por W.O. caso não compareça no prazo previsto.

Art. 114 - O critério de desempate: Milésimos Medianos, Milésimos Totais e Score Acumulado.

Art. 115 - Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos em principio pela Coordenação da modalidade esportiva, à luz das regras da modalidade e do Regulamento Geral.

DOMINÓ

Art. 116 - As regras serão discutidas com as duplas no momento da competição.

Art. 117 - Cada dupla deverá portar o próprio jogo de dominó.

Alexandre Bulhões
Gestor Desportivo – Reitoria/IFPE

IV Jogos dos Servidores do IFPE 2017