



**SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE PERNAMBUCO
CONSELHO SUPERIOR**

RESOLUÇÃO Nº 60/2014

Aprova a Matriz Curricular do Curso Técnico em Computação Gráfica, subsequente, *Campus Olinda*.

O Conselho Superior do Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de Pernambuco – IFPE, no uso das atribuições previstas no seu Regimento Interno e considerando:

- Memorando nº 073/2014 - COMISSÃO DE EXPANSÃO III,
- Processo nº 23295.006773.2014-41,
- 3ª Reunião Ordinária em 28/07/2014,

RESOLVE:

Art. 1º. Aprovar a Matriz Curricular do Curso Técnico em Computação Gráfica, subsequente, *Campus Olinda*, conforme dados de identificação informados no ANEXO I desta Resolução.

Art. 2º. Revogadas as disposições em contrário, esta Resolução entra em vigor na data de sua publicação no sítio do IFPE na internet e/ou no Boletim de Serviços do IFPE.

Recife, 30 de Julho de 2014.


ENIO CAMILO DE LIMA
Presidente do Conselho Superior em Exercício

ANEXO I



SERVIÇO PÚBLICO FEDERAL
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE PERNAMBUCO
CAMPUS OLINDA

MATRIZ CURRICULAR - CURSO TÉCNICO EM COMPUTAÇÃO GRÁFICA

Curso: Técnico em Computação Gráfica Subsequente ao Ensino Médio

Habilitação: Técnico em Computação Gráfica

Ano de Implantação: 2014.2

Regime: Semestral

CH: 1185 h

Hora-aula: 45 Minutos

Turno: Matutino ou Vespertino

Semanas Letivas: 20

SEMESTRE	COMPONENTE CURRICULAR	AULAS P/ SEMANA	C.H. (H/Aula)	C.H. (H/Relógio)
I SEMESTRE	Desenho manual	3	60	45
	Introdução ao Design Gráfico	3	60	45
	Modelagem Geométrica I	3	60	45
	Roteiro	2	40	30
	Inglês Instrumental	2	40	30
	Arquitetura (CAD 2D)	2	40	30
	Segurança do trabalho	2	40	30
	Introdução à Programação	4	80	60
	Português Instrumental	2	40	30
	Sub-Total		23	460
II SEMESTRE	Modelagem 3D	4	80	60
	Tratamento de imagem	3	60	45
	Animação I	4	80	60
	Modelagem Geométrica II	3	60	45
	Programação Aplicada	4	80	60
	Síntese de imagem	2	40	30
	Web design	3	60	45
	Sub-Total		23	460
III SEMESTRE	Animação II	2	40	30
	Áudio e Vídeo	4	80	60
	Interatividade Gráfica	4	80	60
	Empreendedorismo	2	40	30
	Ilustração Digital e 3D	4	80	60
	Simuladores Digitais	4	80	60
	Maquetes Eletrônicas	3	60	45
	Sub-Total		23	460
	Sub-Total de Carga Horária de Aulas	-	1380	1035
	Prática Profissional			150
	TOTAL DE CARGA HORÁRIA DO CURSO			1185